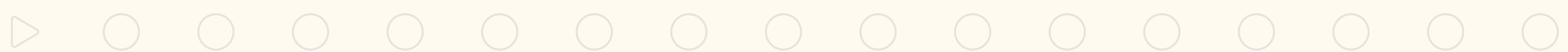


STAR ATLAS

Layunin, Kundisyon, Balanseng Mekanismo



01 **Goals of the Economy** ——— - - 3

- 01.1 Pagtatayo ng mga Pangkalawakang Imperyo
- 01.2 Pag-unlad ng Kasanayan: Pag-minimize ng pagod ng manlalaro at kalat ng multi-account

02 **Ekonomiya ng Laro** ——— - - 4

- 02.1 Pamamahala ng mga Rekurso
 - 02.1.a Extractors
 - 02.1.b Refiners
 - 02.1.c Managers (tagapamahala)
- 02.2 Building
 - 02.2.a Pananaliksik at Pag-uunlad (Research and Development)
 - 02.2.b Produksyon (Production)
- 02.3 Pagsaliksik
- 02.4 Pakikipaglaban
- 02.5 Mga karagdagang aktibidad
 - 02.5.a Retail Deck Tagagawa o Tagatinda
 - 02.5.b Mga Tagapagunlad ng Lipunan
 - 02.5.c Mga Aktibidad sa Palakasan (hal. Racing)

03 **Tokenomics** ——— - - 14

- 03.1 Pangkalahatang-ideya
- 03.2 Mga pag aaring pera
 - 03.2.a POLIS
 - 03.2.b ATLAS

03	Tokenomics (cont.)	14
03.3	Mga Zone ng Security	
03.3.a	Mga Barko, Kagamitan, Sangkap, Tauhan	
03.3.b	Kalupaan	
03.3.c	Karagdagang Mga Pag-andar ng DeFi	
04	Pamamahala	29
04.1	Mga Layunin at Istruktura	
04.1.a	Ang Star Atlas DAO	
04.1.b	Mga Faction at Kanilang DAO	
04.1.c	Mga Regional DAO	
04.2	The Daan Tungo sa Disentralisasyon	
05	Konklusyon	35

Goals of the Economy



Pagtatayo ng mga Pangkalawakang Imperyo

Ang Star Atlas ay isang pangkalawakang karera na susubok sa mga manlalaro nito na makipag-tulungan, ayusin, bumuo, at makipag-laban patungo sa di kilalang mga teritoryo. Kung anong magsisimula bilang isang grupo ng mga sasakyang pangalangaang at isang koleksyon ng maliliit na kolonya ng pagmimina ay siyang bubuo sa sukdulang mga sibilisasyon, mabilis na umuulit ng mga dayuhang teknolohiya at pangkalawakang diplomasya upang galugarin ang kailanma'y lumalawak na sandaigdig.

Sa natural, ang layunin ng ekonomiya ng Star Atlas ay para mainam na ihanay ang produksyon sa antas ng ari-arian na may parehong diwa ng pangmatagalang pagpapatuloy at pangmaikliang kagalakan sa mga manlalaro—lahat ng ito habang gumagawa sila ng kolaborasyon na lalong nagiging kapaki-pakinabang sa kanilang kakampi at pangkat.

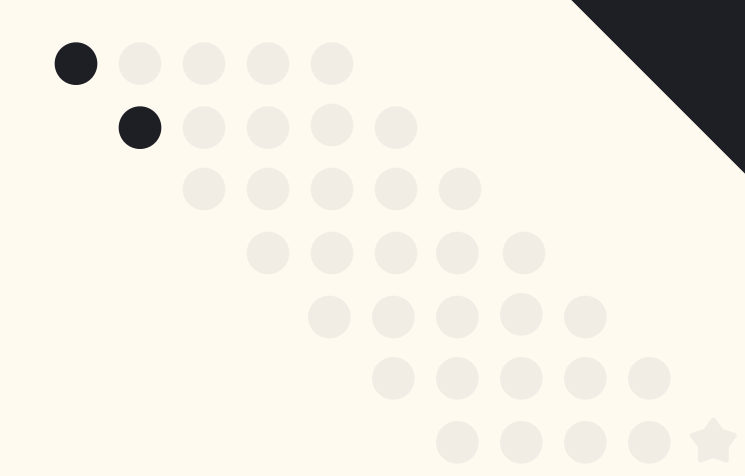


Pag-unlad ng Kasanayan: Pag-minimize ng pagod ng manlalaro at kalat ng multi-account

Karamihan sa mga laro ng MMO kabilang ang makialam sa kurba ng gantimpala at paulit-ulit na gawain na nagsisilbi lamang upang pagurin and mga manlalaro nito; Kung saan kahit ang mga pinaka-tapat na manlalaro ay nahahanap ang sarili sa isang nakapangingilabot na sapalaran ng katapusan ng laban—na may hindi maaaring mababang halaga ng patak ng nakaw at paulit-ulit na paglalakbay—na umuubos sa kagalakan ng mga manlalaro para sa panibagong pag-unlad.

Iba ang Star Atlas. Sa paggamit ng pamamaraang skill tree, pinapayagan ng laro ang mga manggagamit nito na ilaan ang kanilang oras at kayamanan sa isang tiyak na gawain. Pinapayagan nito na mabuksan ang mga benepisyo at mga bonus mula sa kanilang skill tree na maaari rin nila bilhin gamit ang ATLAS—na kaya magbigay ng mga benepisyo—parehong isa-isa at sama-sama. Ang karagdagang benepisyo at bonus ay napaiilalim sa paghuhusga at pag-unlad ng koponang Star Atlas. Samakatuwid, ang unang benepisyo na nakalista sa ibaba ay di-panglubusan.



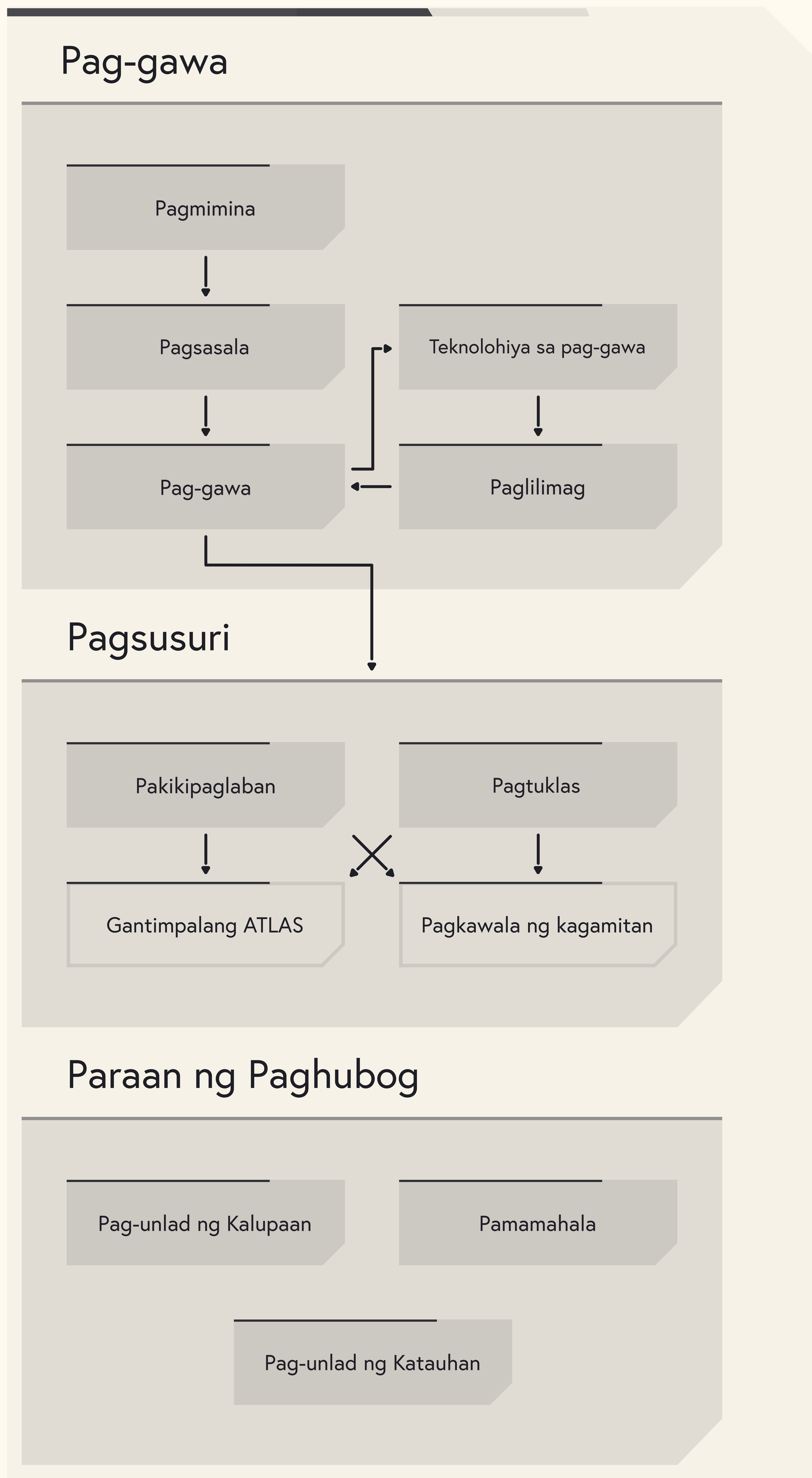


Ekonomiya ng Laro

Ang Star Atlas ay isang laro na may isang pang-ekonomiyang sistema na napupunta sa malawak at malalim, kinokonekta sa bawat aspeto ng in-game na aktibidad. May tatlong malalaking grupo ng mga mekanismo na nakakonekta sa ekonomiya: produksyon, piloting, at overarching mechanics (diagram sa kanan).

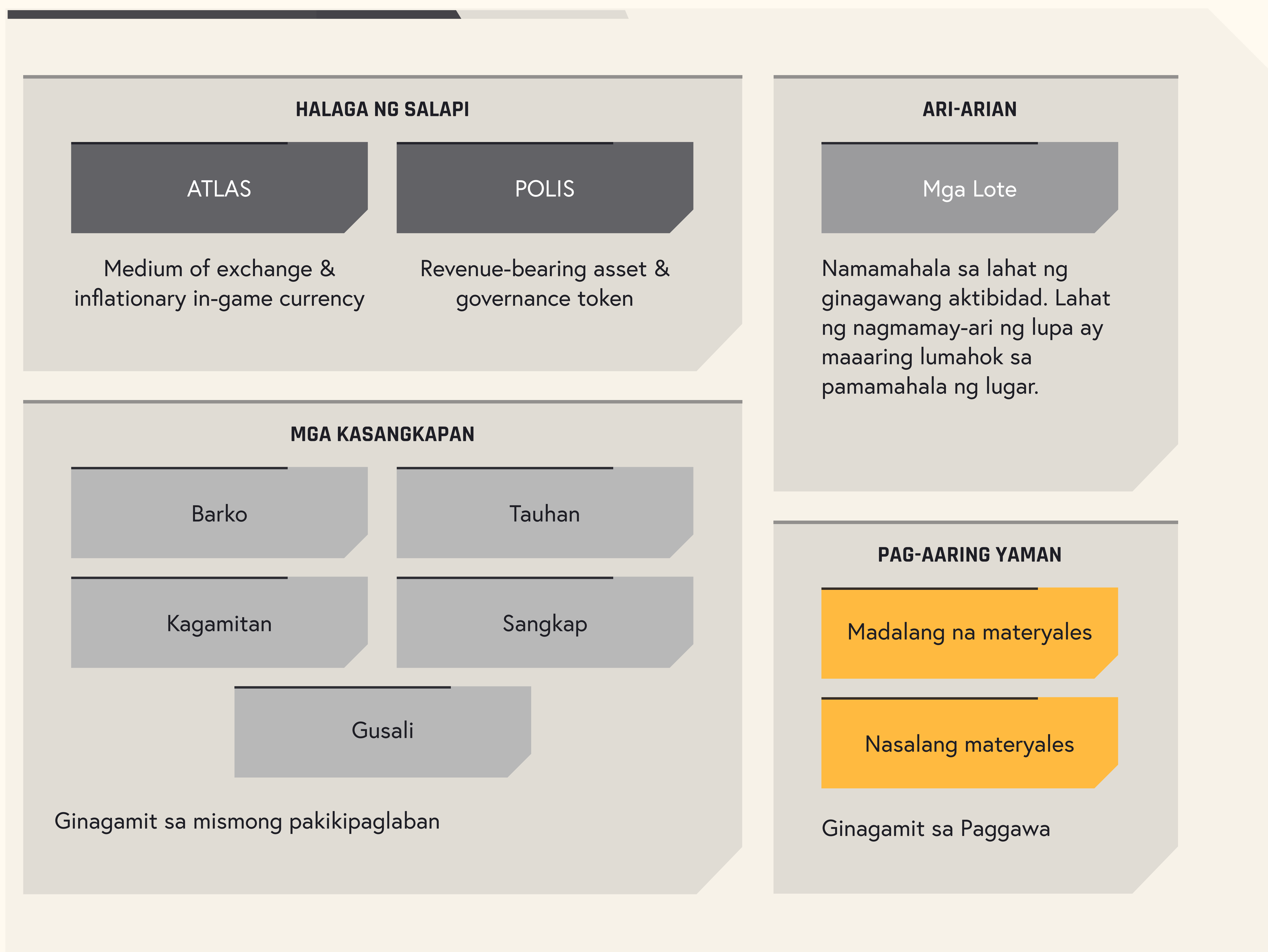
Ang mga gantimpala galing sa piloting activities ay ang mga pangunahing input sa ekonomiya ng laro, na dumadaloy sa mga merkado na sumusuporta sa pag-pilot sa pamamagitan ng laro ng produksyon. Ang produksyon ay nagkokonekta sa pagmimina, pagpino, at teknolohikal na pag-unlad upang lumikha ng mga bagong asset na magagamit para sa pag-pilot.

Mas malawak na mekanika na underpin ang laro ay pag-unlad ng lupa, pag-unlad ng character, at sistema ng DAO.



Ekonomiya ng Laro

Karamihan sa mga in-game item ay nagmula sa patong ng produksyon, na may pagbubukod ng mga bihirang kagamitan at mga patak ng mapagkukunan mula sa pagpipiloto, at sa isang eksklusibong limitadong serye ng mga item na injected sa laro sa pamamagitan ng mga benta (tulad ng natatanging mga barko).



Ang isang mahalagang konsepto sa pag-unawa sa sistema ng produksyon ay lupa. Ang mundo ng Star Atlas ay bumubuo ng mga rehiyon, solar system, at planeta, at isang pangunahing lupain parcel na kumakatawan sa bahagyang pagmamay-ari ng teritoryo ng planeta.

Ang mga gusali ng produksyon ay itinayo sa lupa, na may mas maraming makabago na gusali na may karagdagang mga kinakailangan sa lupa na maaari nilang trabauhan. Bilang karagdagan, ang pagmamay-ari ng lupa ay kinakailangang lumahok sa ilan sa mga antas ng pamamahala. Ang lahat ng lupa sa Star Atlas ay napapailalim sa buwis sa Land Value Tax (sakop sa isang susunod na seksyon), in-iincentivize ang mga may-ari upang gamitin ito sa halip na hawak lamang ito.



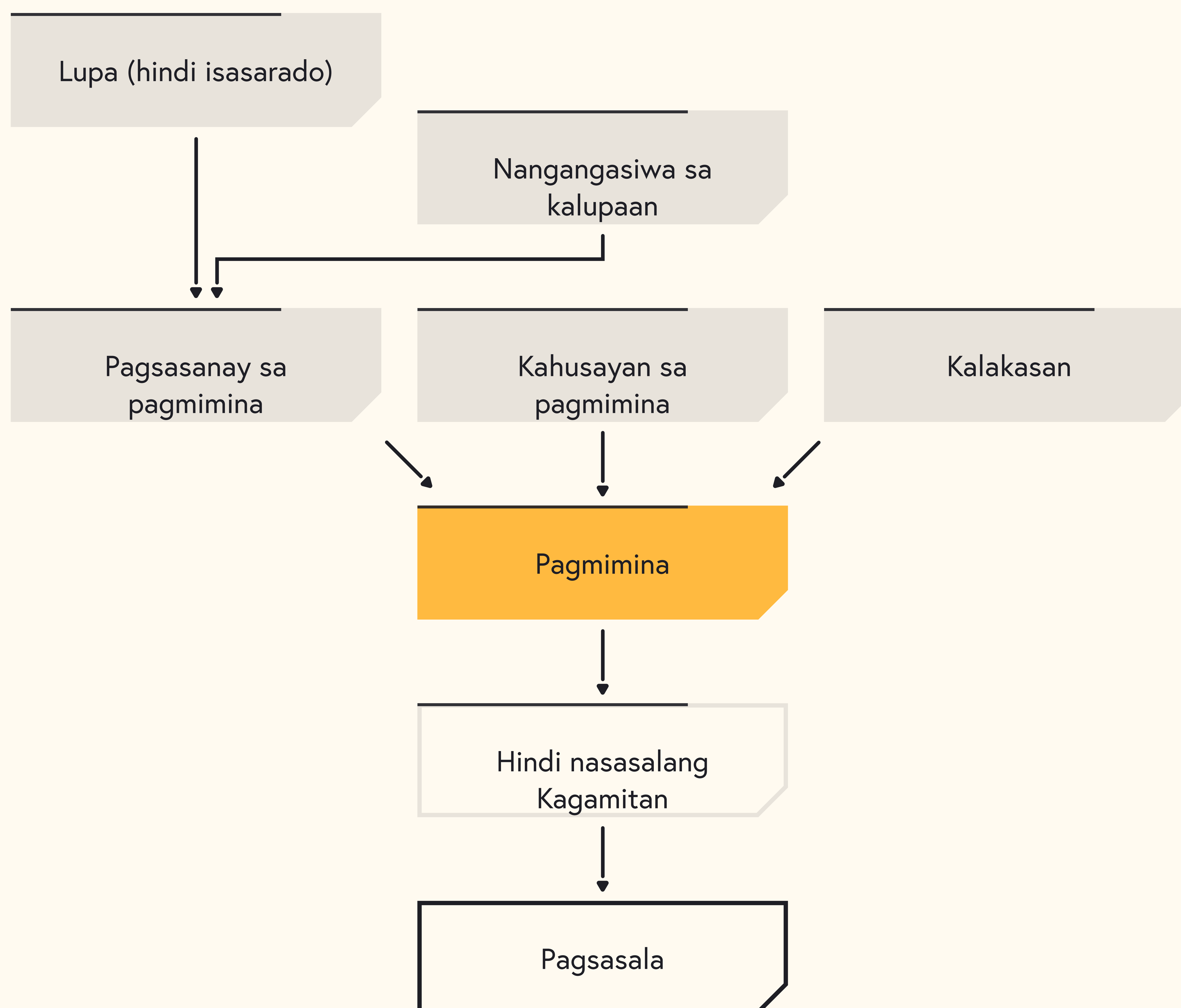
Ekonomiya ng Laro



Pamamahala ng mga Rekurso

Habang may ilang mga gawain sa loob ng Star Atlas upang lumikha ng pang-ekonomiyang halaga, ang pagmimina ay isang mahalagang haligi sa produksyon sa loob ng ekonomiya ng Star Atlas. Upang makibahagi sa aktibidad na ito, ang mga gumagamit (users) ay dapat gumawa ng paunang pamumuhunan sa pamamagitan ng pagbili ng ATLAS o kagamitan. Ang mga pangunahing mapagkukunan (NFTs) ay kinakailangan bilang isang input upang mapanatili ang mining output para sa mga likas na yaman. Ang Mining yields resources, na pagkatapos din ginagamit upang sa pag-trade o pag likha ng mga in-game asset upang payagan ang mga users na isagawa ang kanilang mga trabaho at gumawa ng halaga sa loob ng in-game economy. Ang mga blueprints ay nakuha sa pamamagitan sa pagle-level up sa Building Category, na pagkatapos ay ginagamit upang i-unlock ang mga recipe na kinakailangan upang gumawa ng bawat in-game asset.

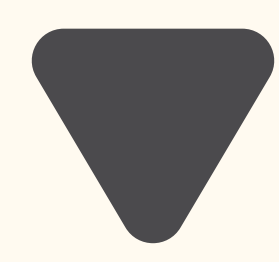
Ang pagiging produktibo ng isang manlalaro sa mining progresses ay umuunlad batay sa kasanayan. Ang Mining skill progression ay nagbibigay ng pinagbutihang dami at bilis ng pag-aani ng rekurso pati na rin ang mga diskwento sa crafting at pagpapanatili ng mga establisimiyento ng sakahan



Ang pagmimina ay nangangailangan ng isang espesyal na gusali (kasama ang lupa at isang NPC worker), kasanayan ng manlalaro ng character, at kapangyarihan (ibinibigay ng mga power generating buildings). Ang mga resources (o rekurso) na ginawa mula sa pagmimina ay kailangang maging pino bago sila magamit.

Ekonomiya ng Laro

Iba't ibang mga tungkulin sa loob ng paglikha ng laro ang mga natatanging pagkakataon at antas ng pang-ekonomiyang output para sa manlalaro.



Ang ilan sa mga pinakamahalagang tungkulin ay kinabibilangan ng:

Extractors

Ang mga extractor ay may pananagutan para sa pagmimina ng hilaw na materyales.

- Paunang Gastos: Ang isang taga-extractor ay isang gusali na kailangang bilhin o iproduce bago ang pag-install. Mayroon ding mga kinakailangan sa kuryente na galing sa power-producing buildings na walang mga pagpapatakbo ng gastos.
- Mga gastos sa pagpapanatili: Buwis sa halaga ng lupa (tingnan ang seksyon ng lupa) at gasolina sa transportasyon ng kargamento sa orbita (nakolekta sa ATLAS). Gas fee sa anyo ng ATLAS.
- Ani: materyales na raw, kabilang ang karagdagang gasolina
- Perks: pagtaas ng energy efficiency at resource yield

Refiners

Ang mga refiners ay may pananagutan sa pagkuha ng raw na materyal at pag-convert ng mga ito sa magagamit na mga mapagkukunan.

- Paunang gastos: Ang refinery deck ay nagkakahalaga ng isang nakapirming halaga ng ATLAS
- Mga gastos sa pagpapanatili: Land value tax (tingnan ang seksyon ng lupa)
- Ani: Mga pino na materyales bilang crafting input.
- Perks: Nadagdagan ang yield/rate ng conversion

Managers (tagapamahala)

Ang mga tagapamahala ay may pananagutan sa pagtiyak na mahusay ang mga mapagkukunan upang lumikha ng halaga at kagamitan. Ang ilang mga tungkulin sa uri ng manager ay may kasamang tagapamahala ng Power Plant Manager at Salvage Operator.



Ekonomiya ng Laro



Building

Ang eksperimento ng mga Builders (o tagapagtayo) ay gumawa ng mga makabagong kalakal upang suportahan at mapabuti ang teknolohiya. Ang pagtatayo ay ang pagsasagawa ng paghahanap ng pinaka mahusay at nobelang pamaraan upang magamit ang mga mapagkukunang sakahan upang lumikha ng mga teknolohikal na kalakal na maaaring magamit sa loob ng laro.

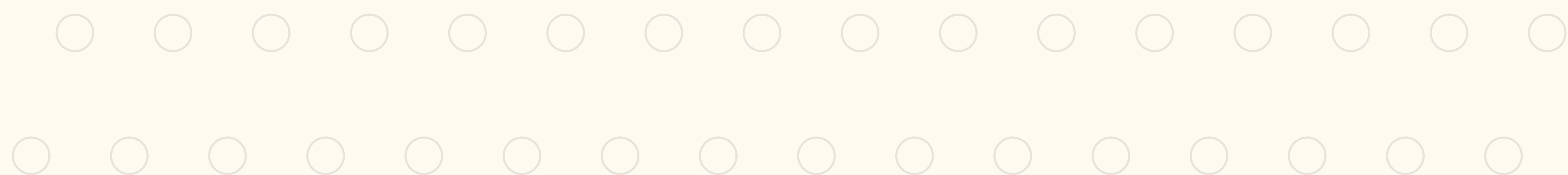
Ang Star Atlas ay lilikha ng paunang (at lumalagong) listahan ng mga recipe ng crafting para sa mga likas na yaman, at kung paano sila naging bagong teknolohikal na kalakal. Ang mga builder ay maaaring mapato / magamit ang kanilang mga built composite resources at mga istraktura, mangolekta ng kabayaran mula sa kanilang pangkatin para sa pakikipagpalitan ng mga ito, o pagbenta ng mga ito sa marketplace ng laro para sa ATLAS. Bilang karagdagan, ang isang manlalaro ay maaari ring mapataas ang kanilang building skills-na hahantong sa pag-unlock ng mga bagong recipe-at ascending tiers ng crafting ng teknolohiya.

Ang mga Building roles sa loob ng laro ay kinabibilangan ng: Pananaliksik at Pag-unlad, at Produksyon

Pananaliksik at Pag-uunlad (Research and Development)

Pananaliksik at Pagsulong Ang Pananaliksik at Pagsulong ay katulad ng paglilikha at alkimya, kung saan ang mga manlalaro ay nag-eeksperimento ng iba't ibang kombinasyon ng pino at sariwang materyales upang makagawa ng panibagong teknolohiya.

- Paunang Gastos: Ang paglilikha ng kalesa ay nagkakahalaga ng tiyak na ATLAS
- Karagdagang Kinakailangan: Para mapa-andar, ang kalesa ay kinakailangang ilagay sa kapisasong lupain na hindi nareremata
- Gastos sa pagpapanatili: Pagtamo ng sariwa at pinong materyales kada recipe, pagbitin sa eksperimento, at ang ATLAS bayad sa gas kada paglikha
- Ani: Makabagong teknolohiya na naggagawad ng kalamangan sa pagmimina, pagbubuo, pakikipaglaban, at paglalayag
- Perks: Mabilisang paglikha at pinabuting kahusayan at kalakasan ng recipe



Ekonomiya ng Laro

Produksyon (Production)

Produksyon Ang mga manggagawa ang responsable sa produksyon at pagpapanatili ng antas ng teknolohiya.

- Paunang Gastos: Paggawa ng kalesa (tiyak na ATLAS), at mga recipe
- Karagdagang Kinakailangan: Para mapa-andar, ang kalesa ay kinakailangang ilagay sa kapisasong lupain na hindi nareremata
- Gastos sa pagpapanatili: Pagtamo ng sariwa at pinong materyales kada recipe, at ang ATLAS bayad sa gas kada paglikha
- Ani: Lumawak na teknolohiya
- Naipong Perks: Mabilisang paglikha at nabawasang kalat



Pagsaliksik

Ang mga mananaliksik ay nakasalalay sa mga fighters at builders upang pahintulutan ang kanilang mga ekspedisyon at kumita ng mga bagong pagkakataon sa pagmimina ng mga bagong rekurso. Ang Paggalugad (o exploration) ay isa sa mga pinaka-kumplikado at aspirational na mga gawain sa laro. Ang mga mananaliksik ay gumagamit ng mga barko at mapagkumpitensyang teknolohiya upang madagdagan ang kahusayan at kaligtasan ng pagtuklas ng mga bagong planeta at madalang na kagamitan. Ang mga barko ay maaaring mabili bilang isang paunang pamumuhunan para sa mahusay na pinagkaloob na mga gumagamit sa isang pumipili o limitadong batayan.

Ang mga Mananaliksik ay ang "mga mangangaso" ng lipunan na ito ng hunter-gatherer, na sinisingil sa pagbalik ng mga materyales para sa mga minero upang potensyal na magparami, o para sa mga tagapagtayo upang gumawa ng mga bagong teknolohiya. Ang mga bagong materyales ay maaaring gamitin upang makakuha ng karagdagang mapagkumpitensyang kalamangan o ibenta para sa ATLAS.

Ang mga mananaliksik ay maaari ring mapabuti ang kanilang mga kasanayan, na maaaring humantong sa mga pakinabang, tulad ng:

- Nabawasang pinsala sa barko habang naglalakbay
- Nadagdagang kahusayan sa pagmimina bihirang materyales.



Ekonomiya ng Laro



Kasama ang mga tungkulin ng halimbawa:

Tungkulin ng Ehekutibo

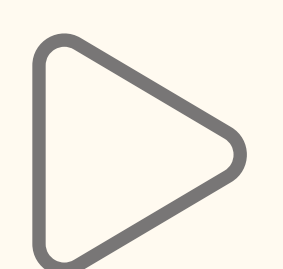
Ang mga Tungkulin ng Ehekutibo (o executive roles) ay may pananagutan sa pag-order ng mga tungkulin ng utility upang magsagawa ng mga pagkilos.

- Paunang gastos: Mga barko na binili ng Atlas o binuo na may mga module ng bahagi
- Gastos sa pagpapanatili: Mga gastos sa pag-aayos ng barko at gasolina
- Ani: Rare resources mula sa kalawakan (outer space) at na-scan ang data ng mga mapagkukunan sa mga lugar ng eksplorasyon
- Perks: Pinababang mga gastos sa pag-aayos at nabawasan ang antas ng degradasyon ng mga barko

Tungkulin ng Utility

Ang mga tungkulin ng utility (o utility roles) ay may pananagutan sa pagsasakatuparan ng mga pagkilos na itinagubilin ng mga tungkulin ng ehekutibo.

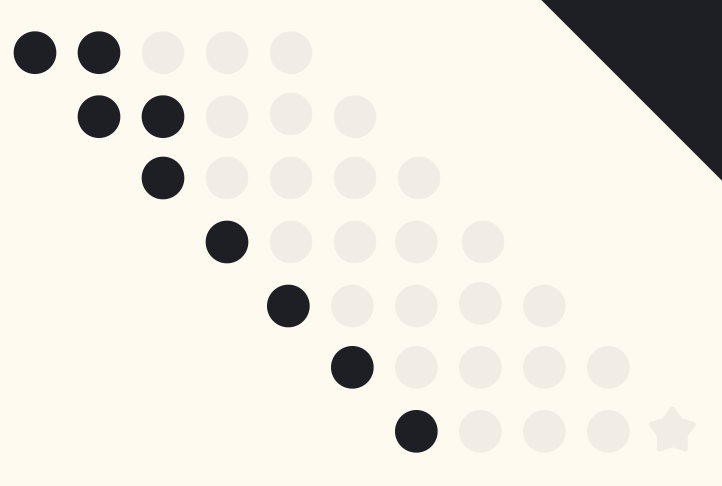
- Paunang Gastos: Mga module ng bahagi at crew acquisition
- Gastos sa pagpapanatili: Gastos sa pagkumpuni ng barko at gasolina
- Ani: Rare resources galing sa kalawakan (outer space)
- Perks: Nadagdagang yield, nabawasan ang gastos at mas mataas na



Pakikipaglaban

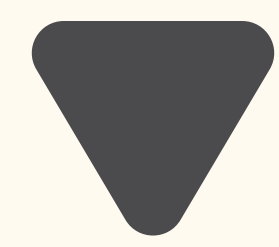
Ang mga Mandirigma (o Fighters) ay nakasalalay sa mga tagapagtayo upang makakuha ng mga pakinabang sa labanan. Kinakailangan ang pakikipaglaban upang makuha ang capture loot—na maaaring dumating sa anyo ng mga rekurso at teknolohikal na kalakal mula sa iba pang mga manlalaro—at palawakin ang mga hangganan ng kontrol ng iyong pangkatin. Ang isang manlalaro ay maaaring magbuy-in upang pumasok sa mga naka-iskedyul na tugma o paligsahan o pag-atake sa panlabas na pag-abot ng espasyo. Ang mga gantimpala ay nagdaragdag sa higit pa sa kalawakan, ngunit gayon din ang panganib at ang halaga ng pagkawala.





Ekonomiya ng Laro

Ang mga Mandirigma (o Fighters) ay kumita ng ATLAS at mga rekurso mula sa pagsagip ng mga nahulog na kalaban mula sa panalong mga tugma. Maaari nilang gamitin ang mga ito sa alinman sa pagkumpuni kagamitan at mga sasakyan o reinvest sa bagong teknolohiya / produksyon o pagsasaka. Ang mga Mandirigma ay maaaring mapabuti ang kanilang mga kasanayan (o skills), na humantong sa mas mataas na damage output bonus at panlaban.



Kasama sa mga tungkulin ng pakikipaglaban ang:

Mga tungkulin ng ehekutibo

Executive Roles are responsible for ordering the Combat Roles to carry out actions.

- Paunang Gastos: Armas at mga mandirigma
- Gastos sa pananatili: Gasolina at gastos sa pagkukumpuni
- Makukuha: Bounty galing sa mga natalong barko sa pagsalakay
- Kabutihang dulot: kawastohan at krtikal na hit rate

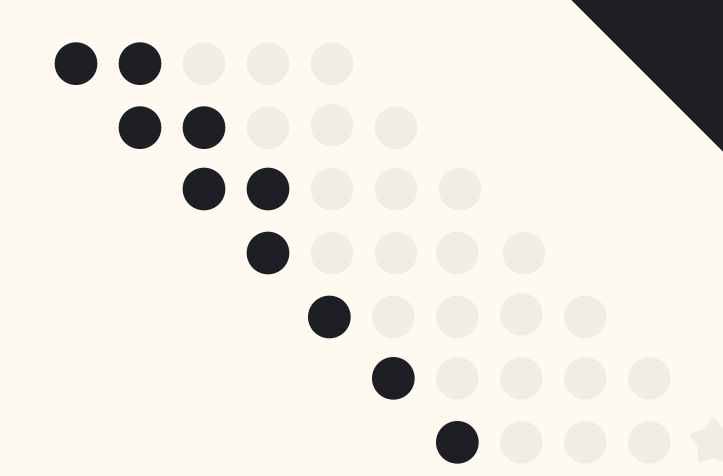
Mga tungkulin sa laban

Combat Roles are responsible for fighting and carrying out the actions instructed by the Executive Roles.

- Paunang Gastos: Armas at mga mandirigmaMaintenance
- Gastos sa pananatili: Modyul ng komponent at tauhan ng NPC
- Makukuha: Bounty sa anyo ng ATLAS at kayamanan
- Kabutihang dulot: kawastohan at krtikal na hit rate

Sa espisyal na kaso ng pakikipaglaban sa Deep Space PVP, ang mga naglalakbay at ang mga mandirigma ay nanganganib na mawala ang pag-aari na ipinaubaya o dinala sa ekspedisyon sa Deep Space. Subalit ang gantipala na makukuha ay hindi matatawaran.





02

Ekonomiya ng Laro



Mga karagdagang aktibidad

May maraming sekundaryong tungkulin na dahilan upang lalong mas masaya ang Star Atlas habang ito ay nagdadagdag ng halaga sa ekonomiya. Ang mga tungkuling ito ay kabilang ang:

Retail Deck Tagagawa o Tagatinda

Ang pagkakaroon ng retail deck ay parihong pwede sa paggawa at pagtinda ng mga komponent, modyul, gamit ng mga tauhan. Ang istraktura ay parihong nagsisilbing pasilidad sa paggawa at tindahan.

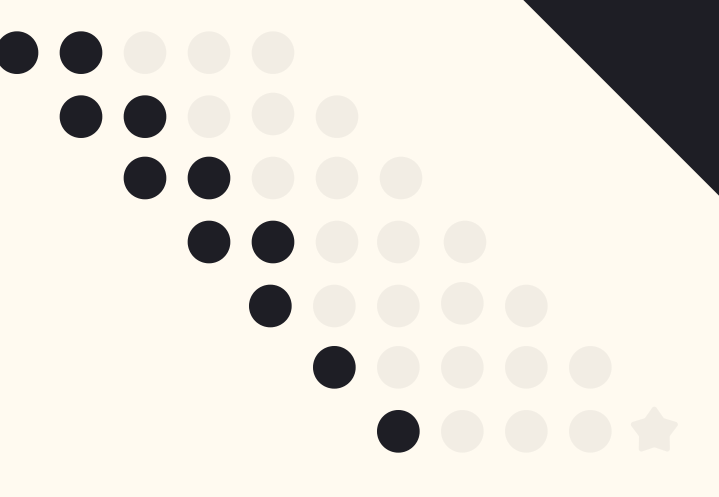
- Paunang Gastos: Bumili ng mga pagawaan at pasilidad sa pagbebenta gamit ang ATLAS o magtayo nito gamit ang mga likas na yaman
- Karagdagang mga kakailanganin: Upang maipatakbo, ang deck ay kailangang mailagay sa lupang pagmamay-ari na hindi naka remata
- Gastos sa pananatili: Mga bayarin sa transaksyon
- Makukuha: Kita galing sa mga benta
- Kabutihang dulot: Binabawasan ang bayarin sa transaksyon at nadagdagan ang bilis ng pabuo ng mga tindahan

Mga Tagapagunlad ng Lipunan

Ang mga tagapagunlad ng lipunan ay responsable sa pagpapatayo at pagpapatakbo ng mga gusali.

- Paunang Gastos: Bumili ng isang nakatayong gusaling panlipunan (halimbawa: teatro/club/bar) o magtayo nito mula sa mga likas na yaman
- Karagdagang mga kakailanganin: Upang maipatakbo, ang deck ay kailangang mailagay sa lupang pagmamay-ari na hindi naka remata
- Gastos sa pananatili: Gastos ng bawat aktibidad
- Makukuha: Makakapagbenta ng tiket, panlipunang pagkakaisa at pagbuo ng pamayanan
- Kabutihang dulot: Nabawasan ang presyo ng pagho-host ng aktibidad at pagbuo ng venue



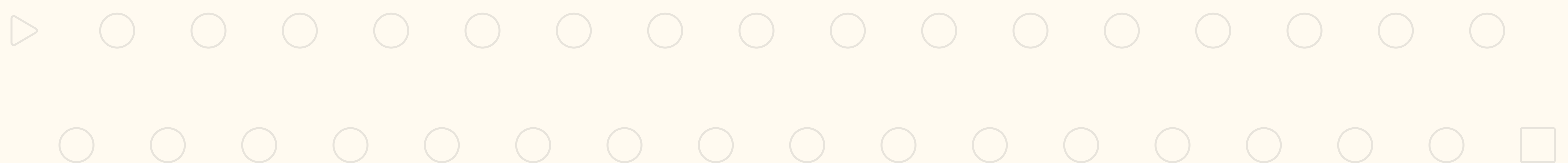


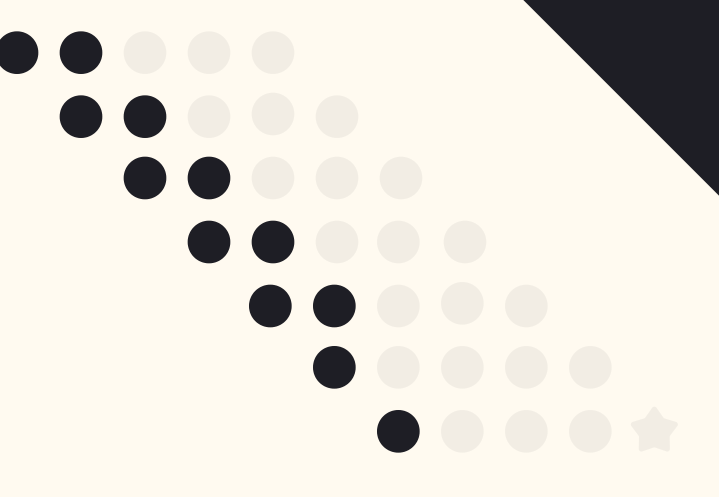
Ekonomiya ng Laro

Mga Aktibidad sa Palakasan (hal. Racing)

Ang ilang mga mapagkumpitensyang (ngunit hindi marahas) na mga aktibidad ay idaragdag sa paghuhusga ng Star Atlas DAO, ang unang aktibidad na idadagdag ay ang karera ng barko. Ang mga aktibidad ng pampalakasan na ito ay tinitiyak na may mababang panganib, nakakaaliw sa oras ng paglilibang.

- Paunang Gastos: Barko para sa karera
- Gastos sa pananatili: Gasolina
- Makukuha: Premyong mapapanalunan
- Kabutihang dulot: Pagkadagdag ng bilis at kasanayan sa epektibong paggamit ng gasolina

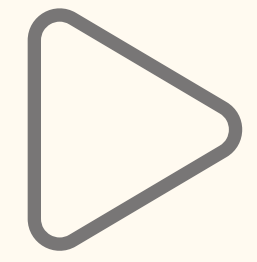




03

Tokenomics

Ang mga aktibidad at halaga ng paglikha sa loob ng ekonomiya ay hindi magiging posible kung walang isang matatag na istraktura ng tokenomic ng lahat ng mga assets sa loob ng laro.

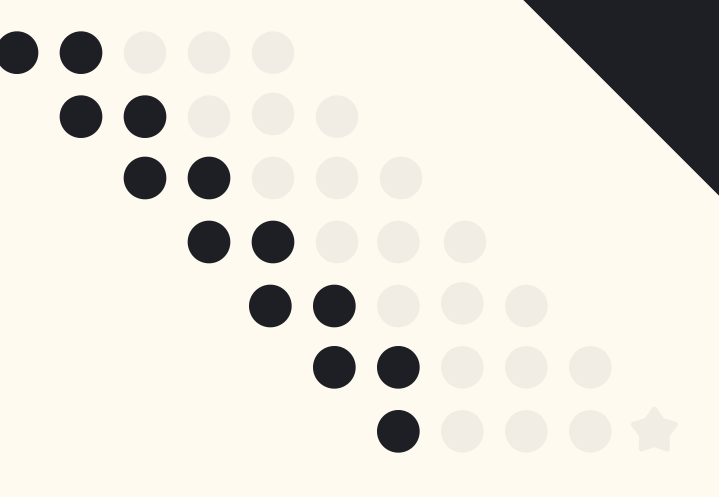


Pangkalahatang-ideya

Mayroong apat na natatanging mga haligi ng pag-aari sa ekonomiya ng Star Atlas. Lahat ng mga ito ay kinakatawan sa parehong on-chain at in-game sa ilang kaanyuan.

- Mga pag aaring pera (ATLAS at POLIS, ipinatupad bilang mga token ng SPL)
- Mga may-ari ng lupa na NFT
- Mga in-game aytem (barko, kagamitan, tauhan, bahagi ng barko, gusali, at mga blueprint)
- Mga mapagkukunan sa in-game (fungible assets na ginawa ng mga minero at ginagamit sa produksyon)





03

Tokenomics



Mga pag aaring pera

Ang Star Atlas ay may dalawang mga fungible token na nagpapatakbo sa lahat ng mga operasyon: POLIS at ATLAS

POLIS



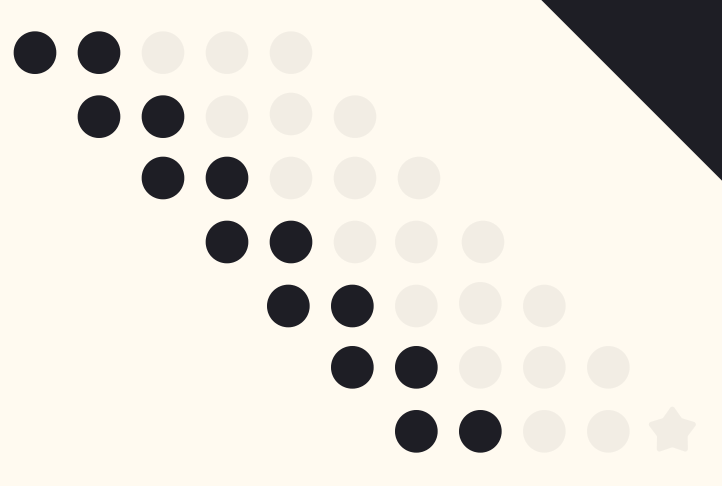
Ang POLIS ay ang token ng pamamahala na ginagamit sa bawat antas ng pamamahala, kumakatawan sa pagtaya ng salapi sa laro, kapangyarihan ng pagboto sa DAOs kung saan ito nakataya, at kontrol ng Treasury. Mayroon itong isang nakapirming suplay na hindi lalago (maliban kung ang isang desisyon na taliwas ay gagawin ng pamamahala sa ilalim ng kaniyang linya).

ATLAS



Ang ATLAS ay ang token ng pagbabayad na ginamit bilang isang daluyan ng palitan. Ito ay tumataas ang halaga, na naglalayong maitugma ang paglago ng ekonomiya ng in-game at nagbibigay ng isang matatag na batayan ng pera ng in-game para sa mga pang-ekonomiyang pakikipag-ugnayan at para makapasok sa laro ang nasa on-ramps.





Tokenomics

POLIS

Bilang isang pag-aari, ang POLIS ay isang mababang tulin, pangmatagalang tindahan-ng-halaga na nag-uudyok sa pamamahala ng ekonomiya ng ATLAS para sa pangmatagalang produksyon nito. Ang POLIS DAO ay may tungkulin sa pagmimina, pamamahagi, at muling pamamahagi ng ATLAS sa loob ng kaban ng ATLAS, at kumita ng mga bahagi ng mga nalikom sa ATLAS sa mga kaunlarang ibinoto nila upang pondohan.

Sa isang pangmatagalang pananaw, ang mga gobernador ng DAO sa huli ay magagawang magdala ng direksyon ng pag-unlad ng Metaverse. Kahit na ang founding Star Atlas development team ay maaaring iboto bilang pangunahing vendor para sa mga assets ng laro at disenyo ng laro. Ang iba pang sakop na kailangan ng mas agarang pokus ay ang: mga pagbabago sa ekonomiya, paglabas ng mga tampok na bagay, mga iskedyul ng paglabas ng asset, at opsyonalidad upang isama ang nilalamang nilikha ng manlalaro.

Ang kabuuang supply ng POLIS ay permanenteng naayos at hindi tataas.



Ang kabuuang supply ng POLIS ay permanenteng naayos at hindi tataas.

- 1Pangunahing Paglabas: Maaaring direktang ibenta ng koponan ng Star Atlas ang mga token ng POLIS sa mga potensyal na gobernador
- Pangalawang Market: Maaaring bilhin at maibenta sa pangalawang merkado, ngunit may kasamang mga iskedyul ng lockup / vesting
- Mga Gantimpala ng In-game: Pagkumpleto ng ilang mga misyon na in-game
- Mga Gantimpala sa Metagame:
 - a. Aktibong umaakit ng mga bagong users na mananatili ng matagal o makabuo ng ilang makabuluhang halaga
 - b. Makapagorganisa ng guilds/factions at marami pang iba para sa mga existing users ayon sa kung ano ang magagawa ng guilds/factions
 - c. Ang mga Guild / Alliances ay gagantimpalaan ng ilang halaga ng POLIS batay sa kung gaano katagal silang aktibong nakilahok sa uniberso. Ang istraktura ng gantimpala ay i-calibrate upang ma-disententibo ang churn
- Paglahok sa Pamamahala: Pumunta sa DAO at maging aktibo dito.
- Mga Gantimpala sa Meta-economics: Ang patuloy na kalakalan sa AMMs at iba pang pangkat ng DeFi

Tokenomics

Patakarang pang-salapi

Ang kabuuang supply ng token ng POLIS ay 360,000,000, na ibabahagi sa mga sumusunod:

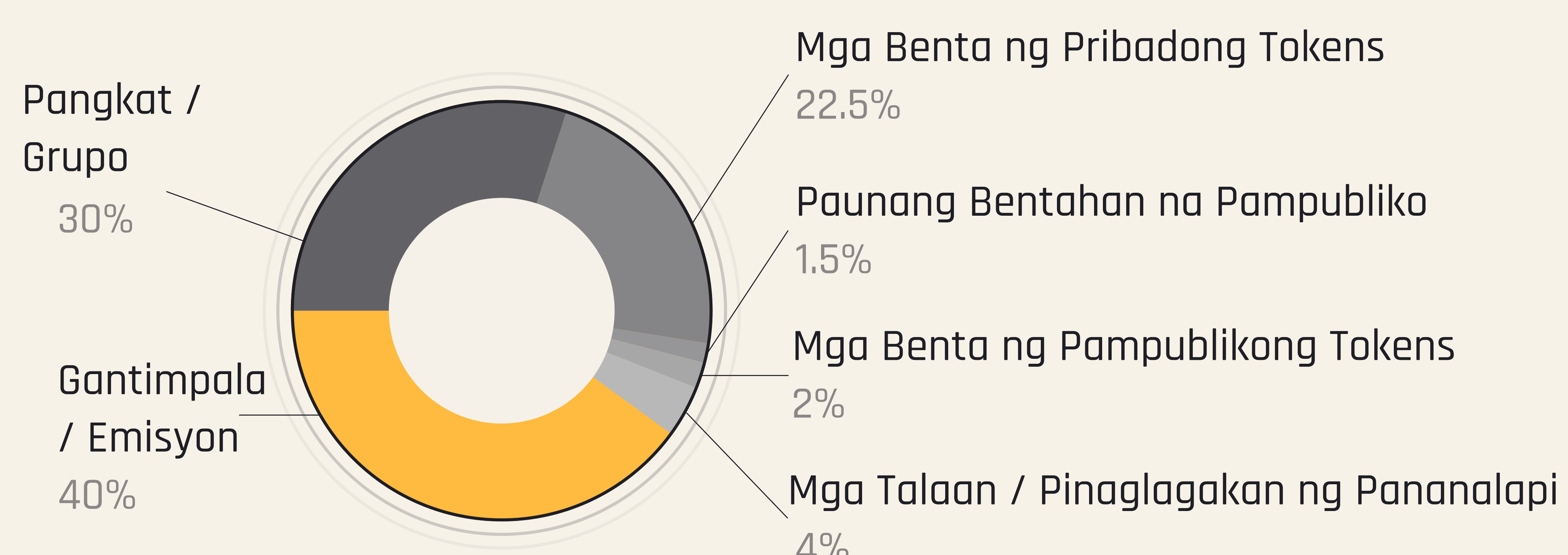
GRUPO	ALOKASYON (%)	ALOKASYON (POLIS)	NAKABUKAS NA TGE (%)	PANAHOON NG PAG-IIPON NG KAPANGYARIHAN
MGA BENTA NG PRIBADONG TOKENS	22.5%	81,000,000	0%	104
PAUNANG BENTAHAN NA PAMPUBLIKO	1.5%	5,400,000	0%	104
MGA BENTA NA PAMPUBLIKONG TOKENS ¹	2%	7,200,000	100%	0
MGA TALAAN / PINAGLALAGAKAN NG PANANALAPI ²	4%	14,400,000	100%	0
MGA GANTIMPALA /PAGLABAS NG PANANALAPI	40%	144,000,000	0%	416
MGA KOPONAN ³	30%	108,000,000	100%	104

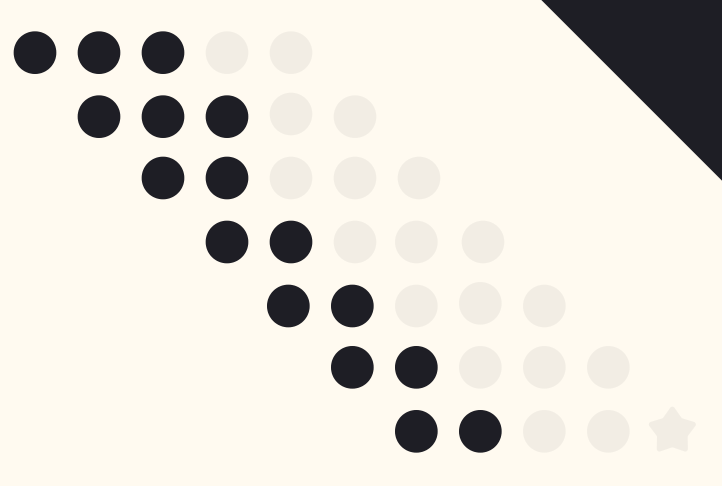
¹ 1.0% FTX; 0.5% Raydium/AcceleRaytor; 0.5% Apollo X

² 2% CEX; 2% DEX

³ Eklusibong nakasara para sa pagpusta sa DAO. Dalawang taon ng pag-iipon, o kung hindi man, ay may araw-araw na ag-usbong o pag-usad.

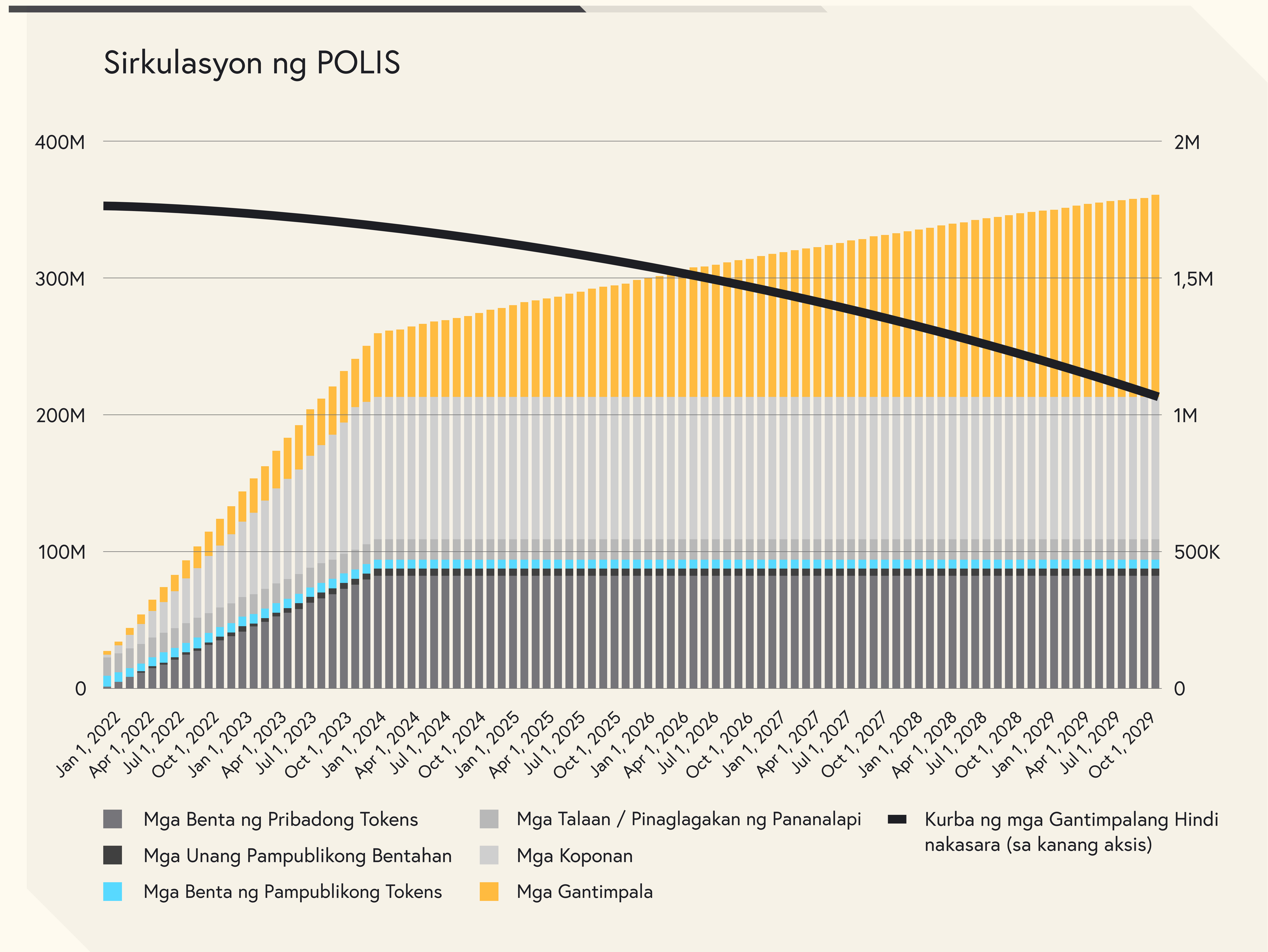
Alokasyon ng POLIS

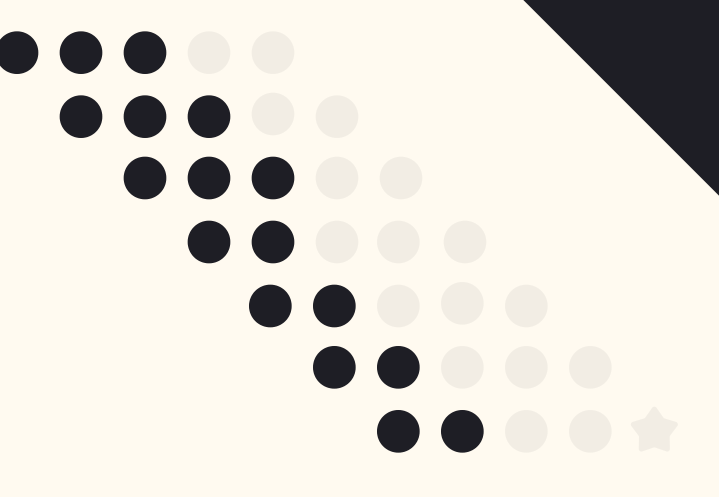




Tokenomics

Ang emission pool ay direktang mailagay sa POLIS rewards pool sa pamamagitan ng smooth curve sa loob ng 8 taon, sa oras na ito idedeposito ang buong reward pool - maliban kung ang DAO ay nagpasiyang ibahin ito(na may supermajority). Ang pananaw para sa mga interbensyon ng DAO ay magtatakda ang samahan ng mga semiannual na target batay sa naobserbahang mga sukatan ng ekonomiya na aakma alinsunod sa dropping schedule.





Tokenomics

ATLAS

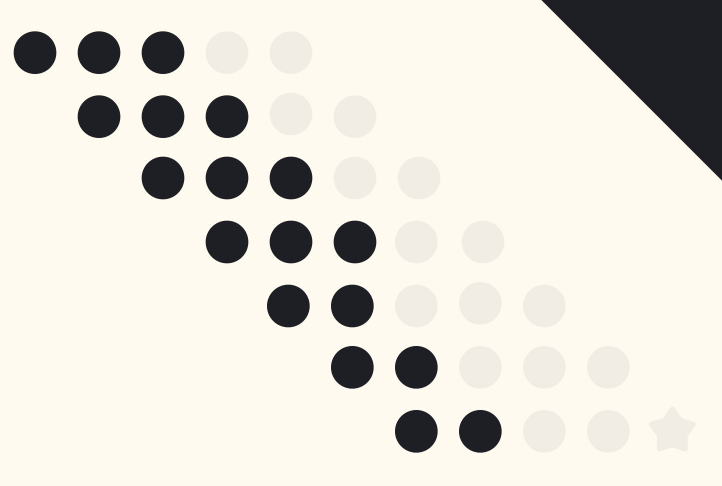
Ang ATLAS ay ang form ng pera / kita sa laro. Ang merkado ay nalilimas sa presyo kung saan nakikita ng buy-side ang halaga ng paggawa ng mga in-game na assets, dahil maaaring makuha ang ATLAS sa loob ng laro.

Ang pera ay inflatable. Ang masa ng pera ay dapat na lumago sa halos parehong rate tulad ng sa in-game na ekonomiya.

Ang bagong ATLAS ay nilikha upang gantimpalaan ang mga aktibidad sa in-game (tingnan ang diagram sa ibaba).

Maaaring ayusin ng POLIS DAO ang mga parameter na nagkokontrol ng gantimpala sa pera para sa iba't ibang mga aktibidad sa in-game, kapwa sa antas ng pandaigdigang at pa unti-unti, bawat uri ng aktibidad.





03

Tokenomics

Patakarang pang-salapi

Ang kabuuang supply ng token ng POLIS ay 360,000,000, na ibabahagi sa mga sumusunod:

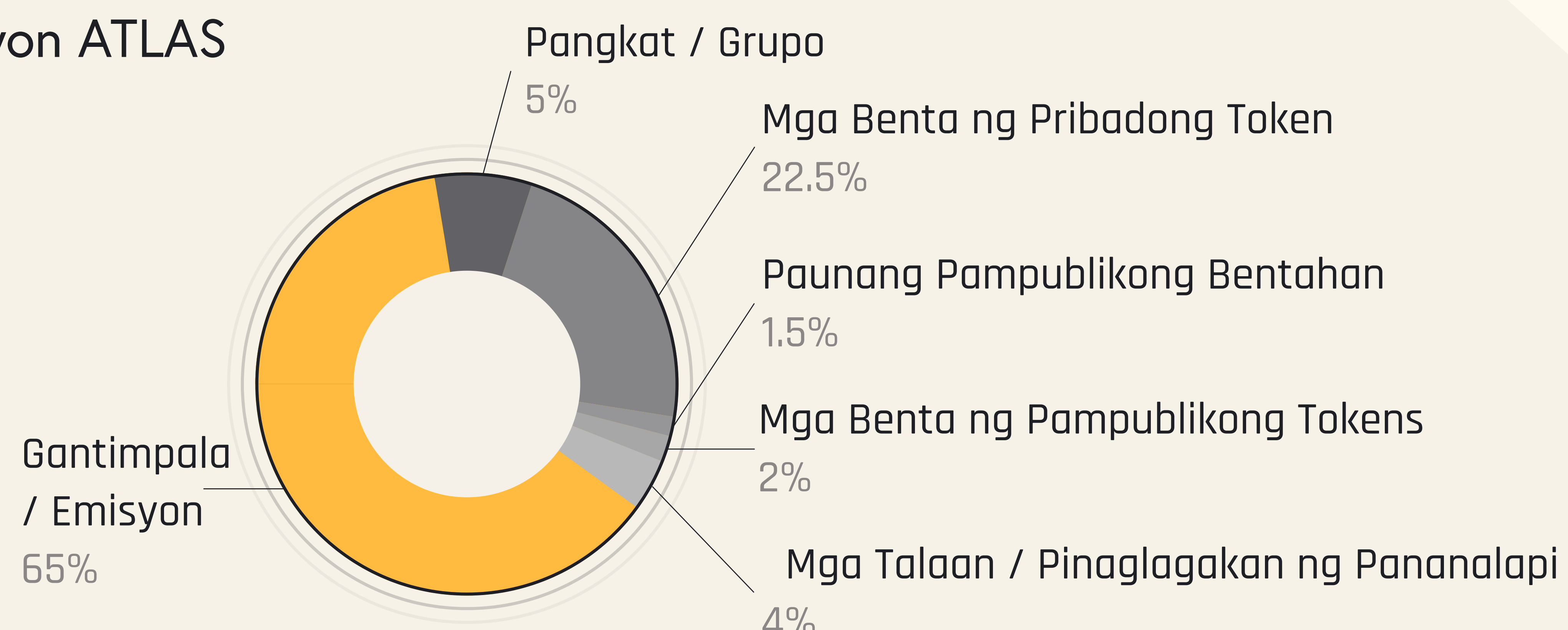
GRUPO	ALOKASYON (%)	ALOKASYON (ATLAS)	HINDI NAKAKASARANG TGE (%)	PANAHOON NG PAG-IIPON (LINGGUHAN)
MGA BENTA NG PRIBADONG TOKENS	22.5%	8,100,000,000	0%	104
PAUNANG BENTAHAN NA PAMPUBLIKO	1.5%	540,000,000	0%	104
MGA BENTA NA PAMPUBLIKONG TOKENS ¹	2%	720,000,000	100%	0
MGA TALAAN / PINAGLALAGAKAN NG PANANALAPI ²	4%	1,440,000,000	100%	0
MGA GANTIMPALA /PAGLABAS NG PANANALAPI	65%	23,400,000,000	0%	416
MGA KOPONAN ³	5%	1,800,000,000	100%	104

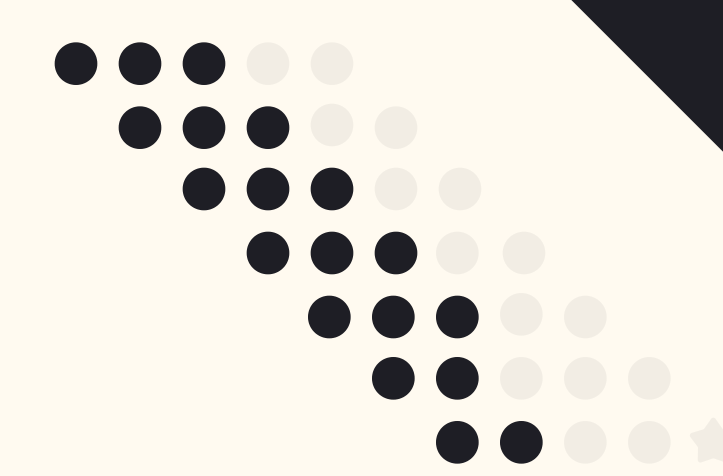
¹ 1.0% FTX; 0.5% Raydium/AcceleRaytor; 0.5% Apollo X

Ekklusibong nakasara para sa pagpusta sa DAO. Dalawang taon ng pag-iipon, o kung hindi man, ay may araw-araw na ag-usbong o pag-usad.

² 2% CEX; 2% DEX

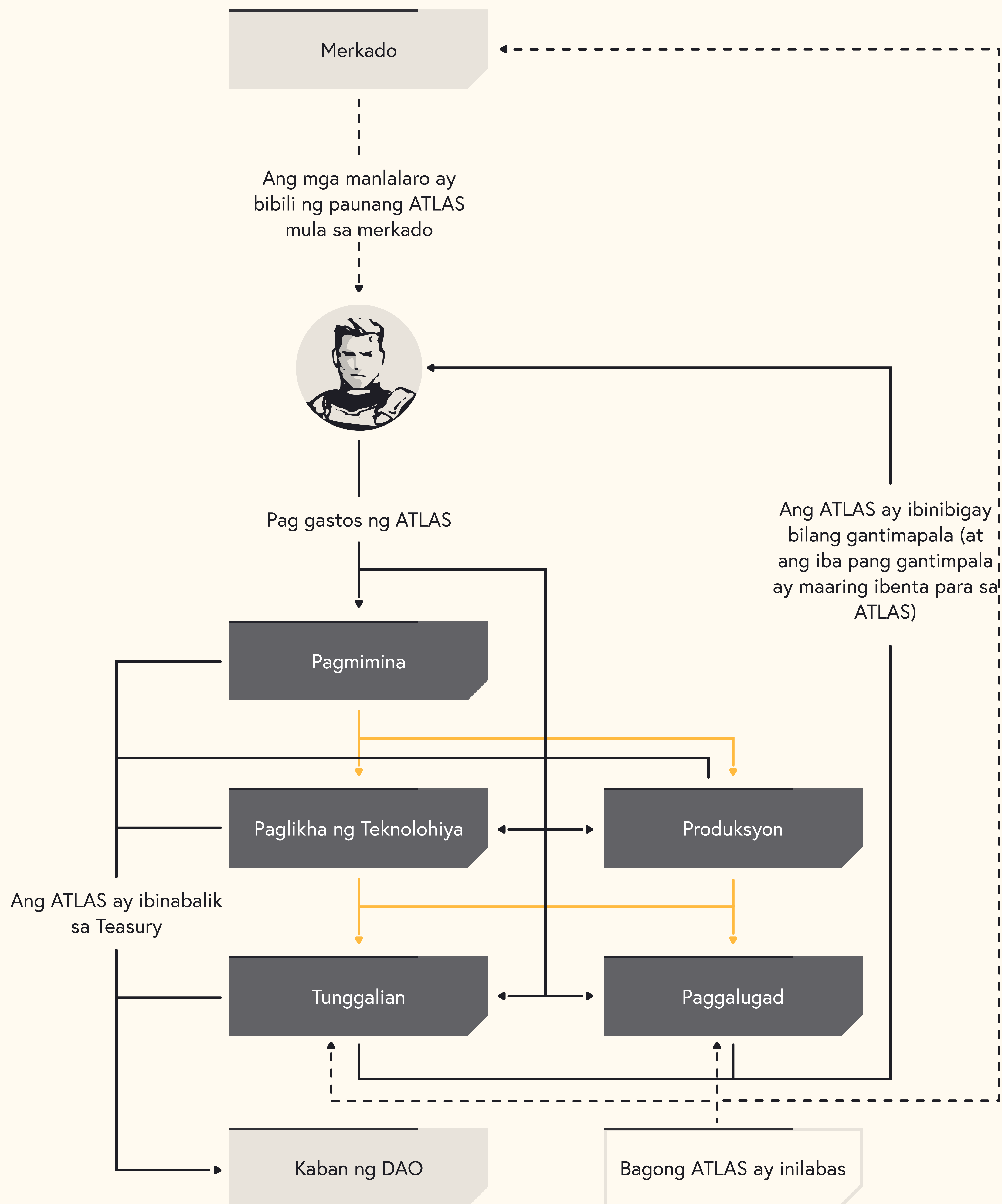
Alokasyon ATLAS





Tokenomics

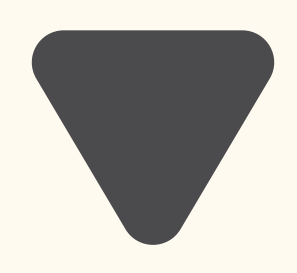
Ang minting at burning ng ATLAS ay purong nakabatay sa paglago ng user-base sa laro at ang adaptasyon nito. Ang suplay at presyo ng Star Atlas ay mananatili sa isang antas upang mapanatili ang makatwirang pagpepresyo ng in-game na asset sa loob at upang i-optimize ang antas ng pagpasok para sa mga new users, habang pinapayagan ang pagpapahalaga sa labas.





03

Tokenomics



Ang patakaran sa pera ng ATLAS ay susunod sa ruta na may tatlong magkakaibang yugto

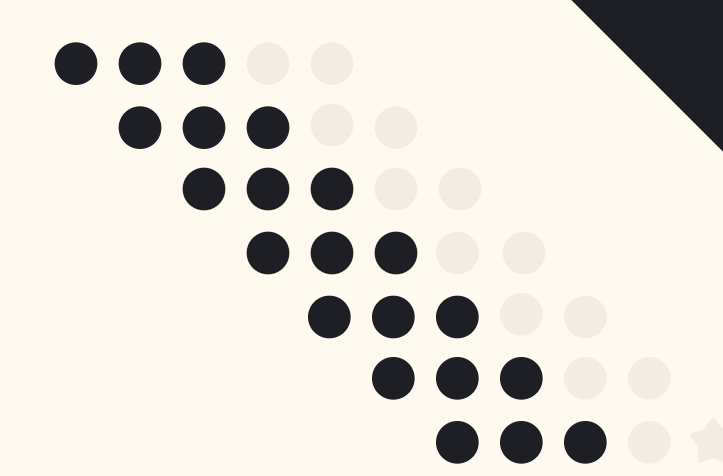
- **Discretionary (central bank).** Direktang inaayos ng development team ang mga emission rate, gamit ang DAO na boto ng mga developer (tulad ng nakabalangkas sa seksyon ng DAO) upang mabago ang mga multiplier sa bawat uri ng mga gantimpala sa in-game

Ang target ay upang ma-access ang laro at pinakamainam para sa paglago ng user base, habang nagbibigay ng isang makatwirang kita para sa mga may hawak ng POLIS

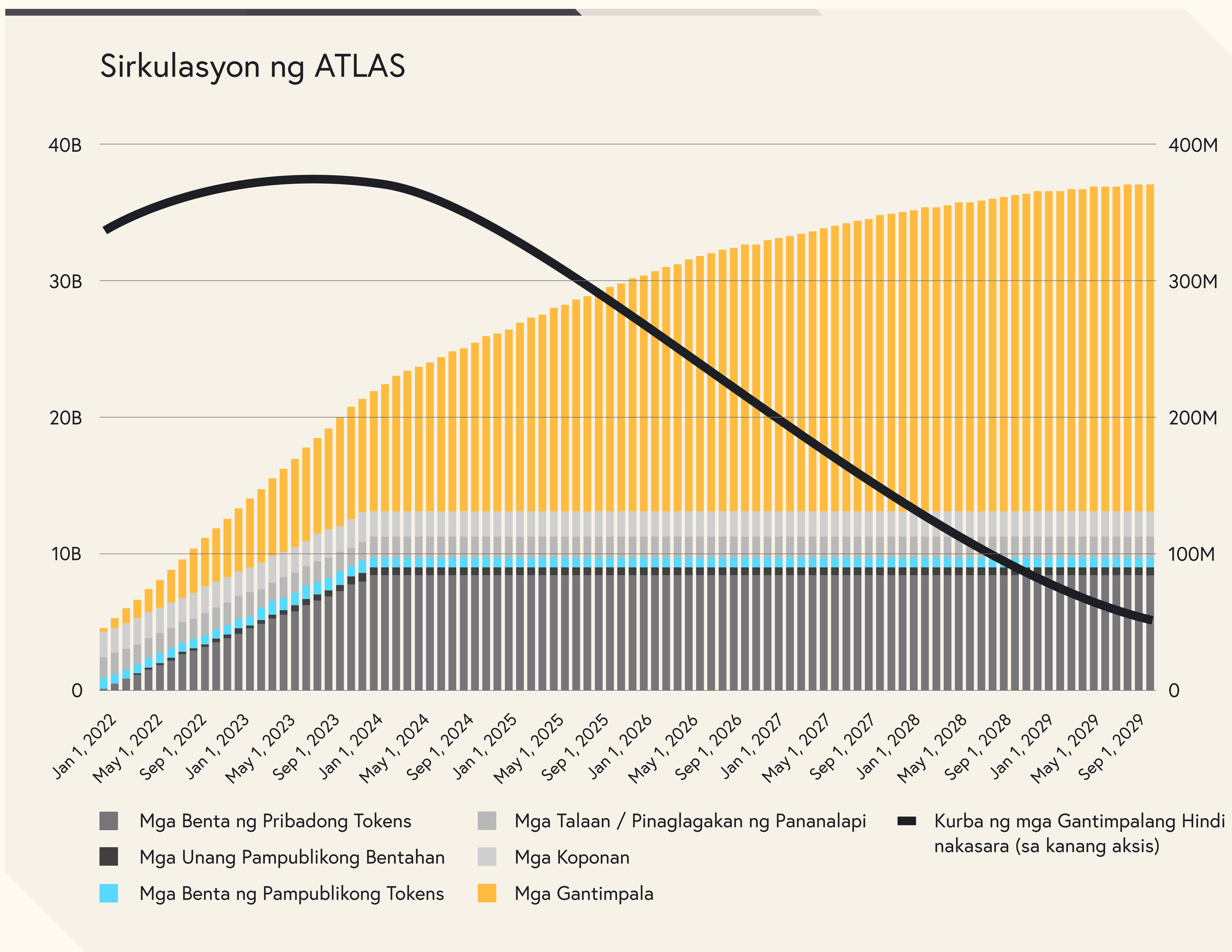
- **Discretionary (decentralized governance).** Ang mga emission rate ay batay pa rin sa pagbabago ng mga reward multiplier, ngunit ang mga boto ng mga developer ay iniaalis, at kinokontrol ng DAO
- **Parametric (decentralized governance).** TAng system ay pinapalitan ng isang modelo ng pagpapanatag ng algorithm na isinasaalang-alang ang mga macroeconomic metrics at panlabas na mga token ng merkado. Ginawa ito upang magtakda ng mga target para sa monetary mass, pati na rin para ayusin ang mga gantimpala at naaayon na burning . Ang modelo ay dapat paganahin ng isang supermajority na boto ng DAO, na magiging parametrikong pagkatapos ng pag-deploy, na may kakayahang baguhin ng DAO ang mga KPI nito

Ang distribution pool ay direktang mailagay sa ATLAS Recirculation Fund (tinatalakay sa ibaba) sa pamamagitan ng smooth curve sa loob ng 8 taon, sa oras na ito idedeposito ang buong reward pool - maliban kung ang DAO ay nagpasiyang ibahin ito. Ang pananaw para sa mga interbensyon ng DAO ay magtatakda ang samahan ng mga semiannual na target batay sa naobserbahang mga sukatan ng ekonomiya na aakma alinsunod sa dropping schedule.





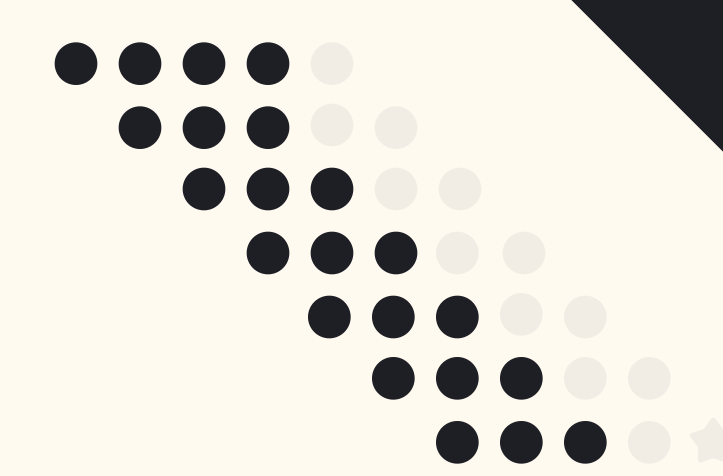
Tokenomics



Ikot ng buhay ng pera

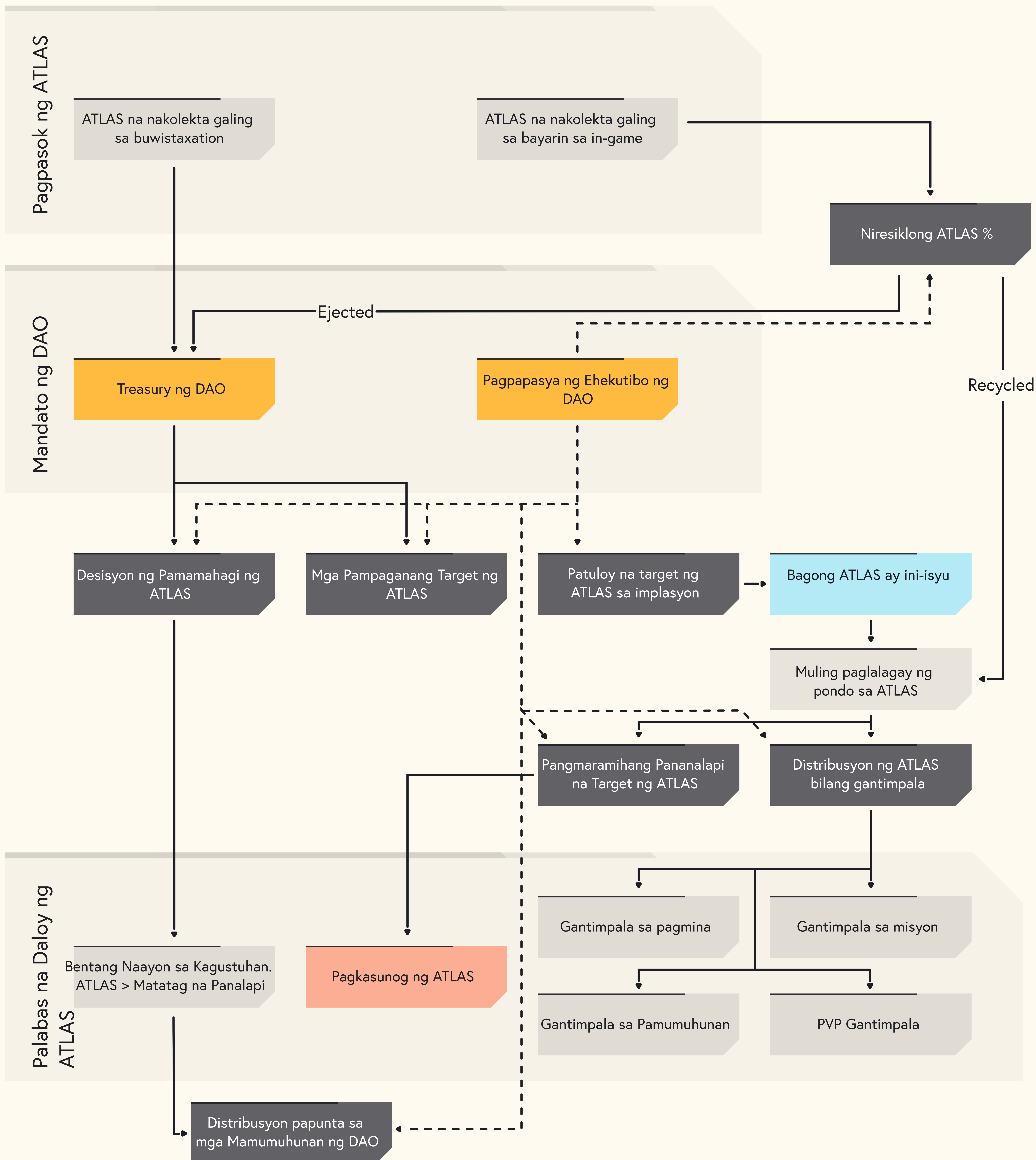
Ang ikot ng buhay ng ATLAS (bilang in-game currency) ay tinukoy sa pamamagitan ng natural na pagdaloy ng pera- bayarin sa in-game at buwis ng in-game, paglabas nito sa pamamagitan ng mga gantimpala sa mga aktibidad ng in-game -na inaayos ng maraming mga parametric automaton at sa desisyon ng DAO.

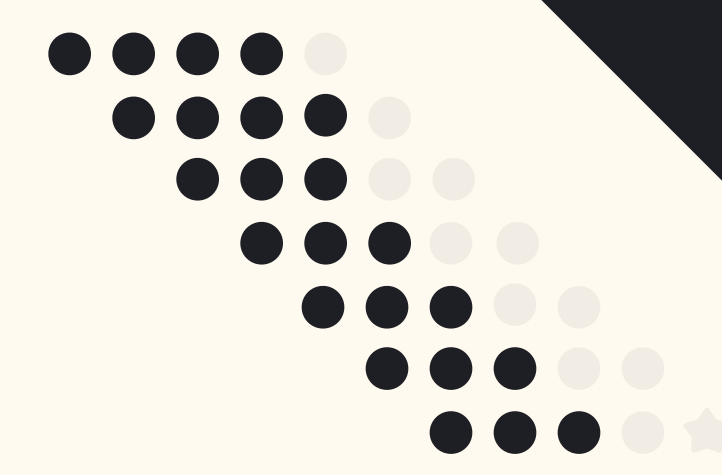




Tokenomics

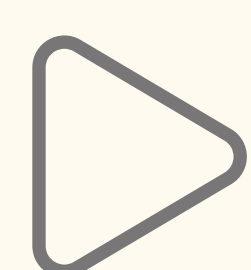
- Daloy ng Pera
- Kasangkapang Tumutukoy sa Hangganan (Tinukoy sa DAO)
- Emisyon
- Mga Salik na Bumubuo sa DAO (Tinukoy sa DAO)
- Pagsusunog





Tokenomics

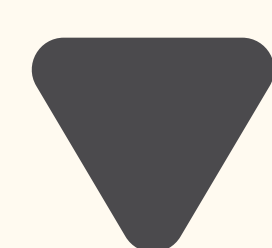
Ang pangunahing loop ay dumadaloy sa pagitan ng mga in-game na bayarin (tulad ng mga gastos sa gasolina para sa mga barko) at mga gantimpalang sa in-game (tulad ng mga bayad galing sa misyon). Mayroong isang nakapirming% ng pag-recycle ng pera na pinupunan ang pondo ng mga gantimpala (ATLAS Recirculation Fund) na nakadirekta mula sa mga bayarin, at ipinapadala ang mga natitira sa DAO Treasury. Maaaring direktang bigyan ng subsidyo ng DAO ang Recirculation Fund o sa pamamagitan ng pag-aayos ng mga parameter sa sistemang pang-pera: walang tigil na target na inflation (magiging aktibo pagkatapos ng walong taon), gantimpala sa fund distribution curve (bago ang ika- walong taon). Posible ring ayusin ang monetary mass sa pamamagitan ng pagsunog ng isang bahagi ng pondo. Ang granular na knontrol sa daloy ng salapi mula sa recirculation fund patungo sa specialized rewards funds ay nagbibigay-daan sa DAO upang balansehin ang ekonomiya ng in-game sa pamamagitan ng mapiling incentivizing o disincentivizing sa mga partikular na pangkat ng aktibidad.



Pagmamay- ari na Walang Katumbas na Halaga

Mga Barko, Kagamitan, Sangkap, Tauhan

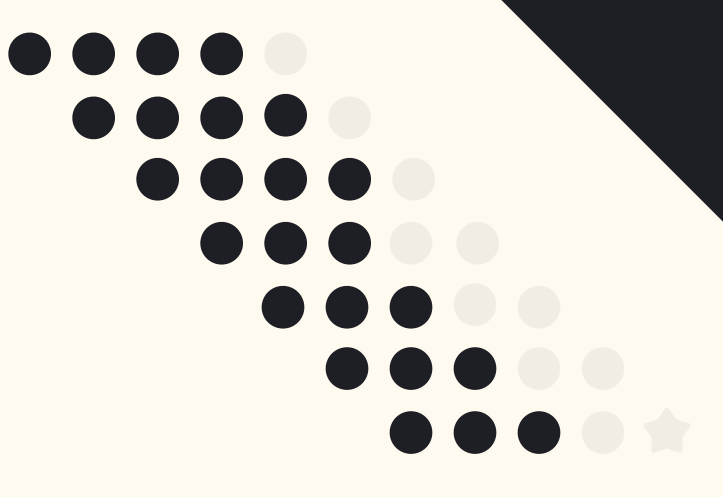
Ang bawat bagay ng Star Atlas na NFT ay nakatala sa blockchain. Nangangahulugan ito na ang pinagmulan ng bawat bagay ay maaaring mabalikan muli sa kung paano ito ginawa, at ang bawat bagay na ginamit sa laro ay "hindi pwedeng dayain". Maaaring mabili ang mga NFT sa loob ng Star Atlas gamit ang ATLAS o sa pangalawang marketplaces gamit ang iba pang mga sinusuportahang pera ng Solana.



Gagamitin ng Star Atlas ang mga NFT para sa mga sumusunod:

- Pagpapakita ng pagmamay- ari ng isang bagay
- Pagrekord ng mga bagay na detalyado, tulad ng mga lakas ng sandata, klase ng baluti (pananggalang), pagpapalakas ng kasanayan, karagdagang benepisyo, atbp
- Pagtatala ng naiibang bagay, tulad ng, kahalagahan nito batay sa posibilidad na pang-istatistika ng pagbagsak ng aytem o halaga ng mga sangkap na ginamit upang ayusin ang aytem

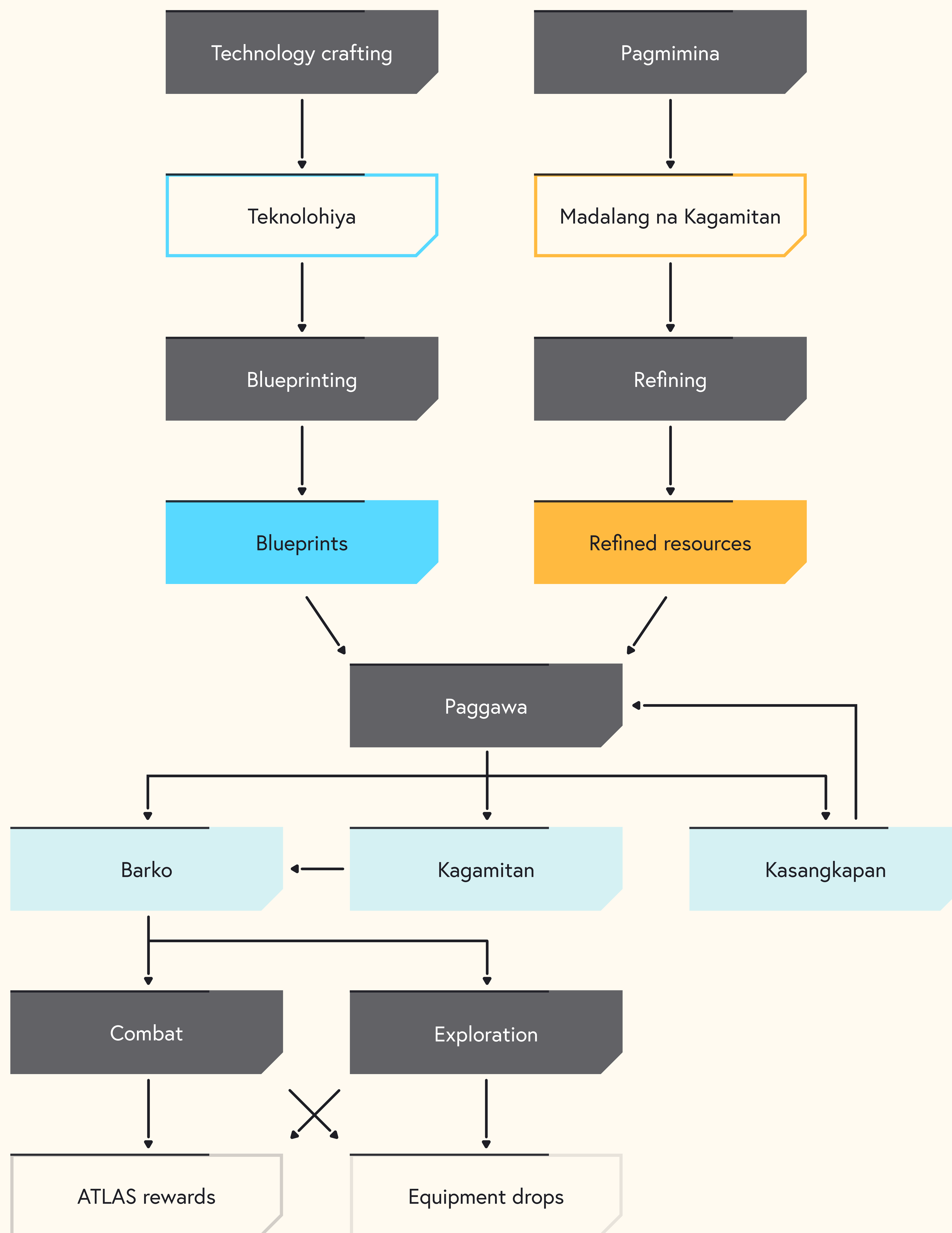


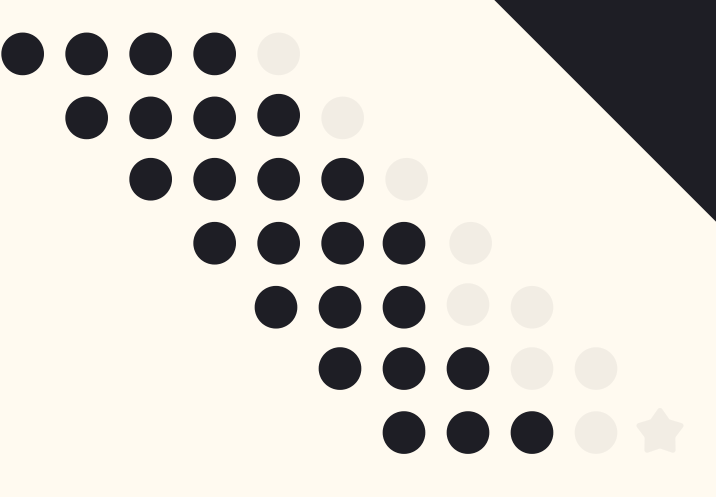


Tokenomics

Ang mga aytem ng Star Atlas ay maaaring masira (halimbawa, ito ay nakuha sa pamamagitan ng pagkumpleto ng mga pakikipaglaban / misyon sa paggalugad / P2P o P2E duels / paghuhukay sa mga arkeolohikong site ng planeta) o mabuo (sa pamamagitan ng pagsasama-sama ng kinakailangang kagamitan). Ang anumang aytem ng Star Atlas ay maaari ring mapabuti upang madagdagan ang naiibang katangian nito.

- Mga gawain sa laro
- ■ ■ ■ ■ Game assets
- Gantimpala





03

Tokenomics



Kalupaan

Ang bawat planeta ay nahahati sa mga lote. Ang mga katangian ng bawat lote (hal. Laki, hangganan, lokasyon, kasalukuyang pagmamay-ari) ay karugtong sa mga nasabing NFT. Ang lahat ng mga gusali ay likas na itinayo sa lupa, na may mga magagandang pasilidad kaya naman mas makapagbibigay ito ng mas maayos na serbisyo.

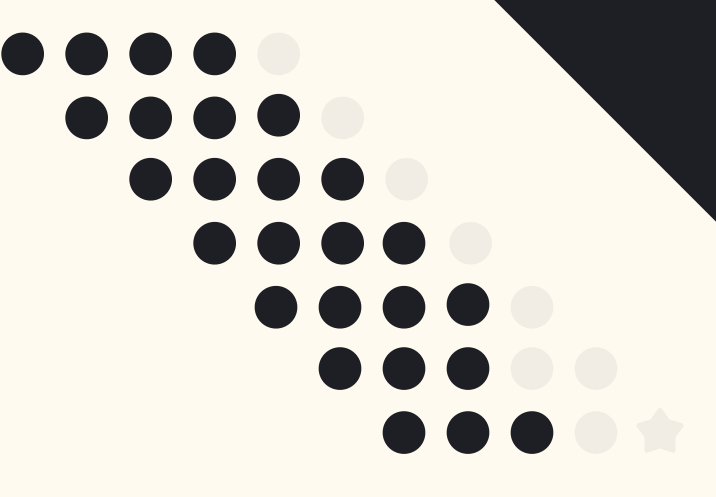
Ang lahat ng lupa ay may nagmamay-ari at hindi basta lamang inuupahan, upang maprotektahan ang mga gumagamit mula sa pagpapaalis o diskriminasyon sa pamamagitan ng aplikasyon ng renta. Ang disincentivize flipping ay ang pagbili ng ahente ng lupa hindi para gamitin kundi upang pagkakitaan sa pamamagitan ng pagpapataas ng halaga nito— ang laro ay nangongolekta ng Land Value Tax (LVT). Ang halaga ng buwis ng lupa ng DAO sa ATLAS ay nakadepende sa lebel nito (ang mas maunlad na lupa ay mas mahal ang buwis), ang matataas ang katungkulan sa DAO ang naglilimita nito. Sa pamamagitan ng paglilimita nito, napoprotektahan sa pagkalugi at nababalanse ang halaga ng lupa ayon sa kanyang kakayahan.

Kung ang may-ari ng lupa ay hindi nagbayad ng buwis, ang lupa ay isasarado o kukunin, hindi pagaganahin ang lahat ng mga gusali (ngunit hindi ititigil ang pagbabayad ng buwis). Pagkatapos ng karagdagang panahon, ang lupa ay maaaring ipagbili ng lokal na pamahalaan, para muling makuha ang buwis at ang multa, at maibalik ang natitirang pondo sa orihinal na may-ari.

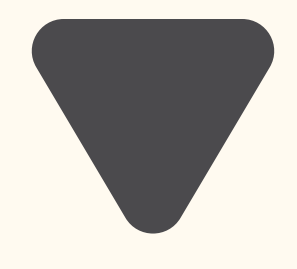
Bilang pagsubok, ang ilan sa mga rehiyon ay maaaring magpatupad ng Harberger tax* sa halip na LVT na galing sa namamahala.

⁴Ang teoretikal na sistema ng pagbubuwis ay binuo sa dalawang bahagi: (1) Mayroong isang itinakdang buwis ang namamahala. Ang nagmamay-ari ng lupa ang magsasabi ng halaga ng kanilang lupa, dito malalaman ang buwis na gagamitin para sa kanila; (2) Ang sinumang ahente ay maaaring bumili anumang oras ng lupa mula sa orihinal na may-ari nito base sa itinakdang presyo ng may-ari.



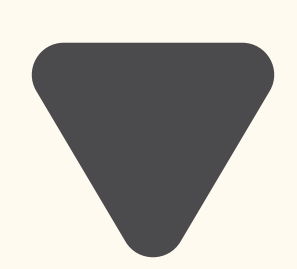


Tokenomics



Ang lote ay maaaring makuha sa mga sumusunod na paraan:

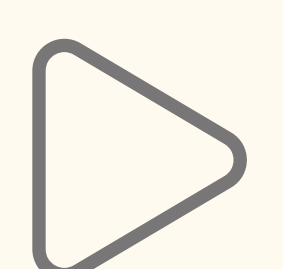
- Pangunahing pamilihan: ibinebenta sa mga auction na katulad ng iba pang mga assets, tulad ng mga naunang mga poster. Ang lupa ay maaaring maibigay ng koponan ng Star ATLAS at maibebenta para sa stablecoin (USDC, USDT, atbp.), O sa ATLAS
- Mga pangalawang pamilihan: ang mga mayroon nang mga nagmamay-ari ng lupa ay maaaring magbenta ng kanilang mga lote at / o mga gusaling binuo sa isang in-game marketplace kapalit ng ATLAS



Ang mga May-ari ng Lupa ay dapat sundin ang mga sumusunod:

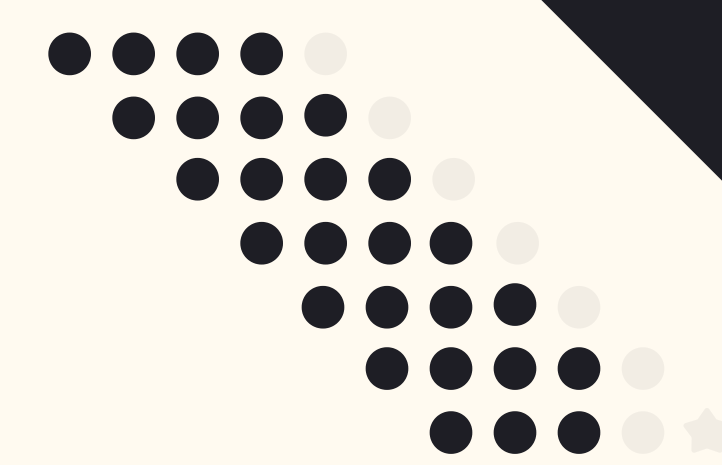
- Ang mga may-ari ng lupa ay maaaring bigyan ng POLIS o ATLAS, napapailalim sa mga katulad na termino mula sa mga seksyon sa itaas
- Ang mga may-ari ng lupa ay maaaring kumita ng POLIS base sa ipinakitang pag-uugali na makikita sa seksyon ng POLIS
- Ang mga may-ari ng lupa ay maaaring mangolekta ng buwis para sa mga produktibong aktibidad ng kanilang lupa sa ATLAS, sa isang mapagkumpitensyang batayan
- Maaaring gamitin ng mga nagmamay-ari ng lupa ang kanilang mga lote bilang collateral para sa utang sa ATLA

Ang lupa ay kailangan para sa mga Builder at Miner classes



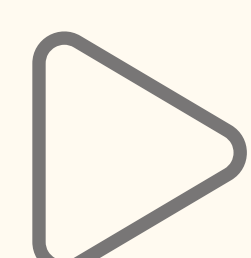
Karagdagang Mga Pag-andar ng DeFi

Ang listahan ng kahalagahan ng POLIS, ATLAS, at anumang mga in-game NFT na inilarawan sa papel na ito ay hindi kumpleto at napapailalim sa karagdagang pag-ulit at mga pagbabago. Nilayon naming maglaan ng ilan sa pagpapalabas mula sa A / P hanggang sa staking at magbunga ng pagsasaka. Bilang karagdagan, ang kanilang mga paggamit ay maaaring umabot nang lampas sa laro at sa mas malawak na puwang ng Desentralisadong Pananalapi (DeFi), na nasa Solana ecosystem, kung saan ang POLIS at ATLAS ay maaaring nakalista sa ilalim ng anumang bilang ng mga desentralisadong palitan, at maaaring magamit para sa iba pang mga aktibidad tulad ng collateralization, pagpapautang, at pagsasaka, bawat isa ay maaaring magkaroon ng kanilang mga potensyal na gantimpala. Wala sa kontrol ng anumang partikular na partido ang mga kahalagahan ito ngunit sa halip ay nilikha at ginamit batay sa pangangailangan ng gumagamit.



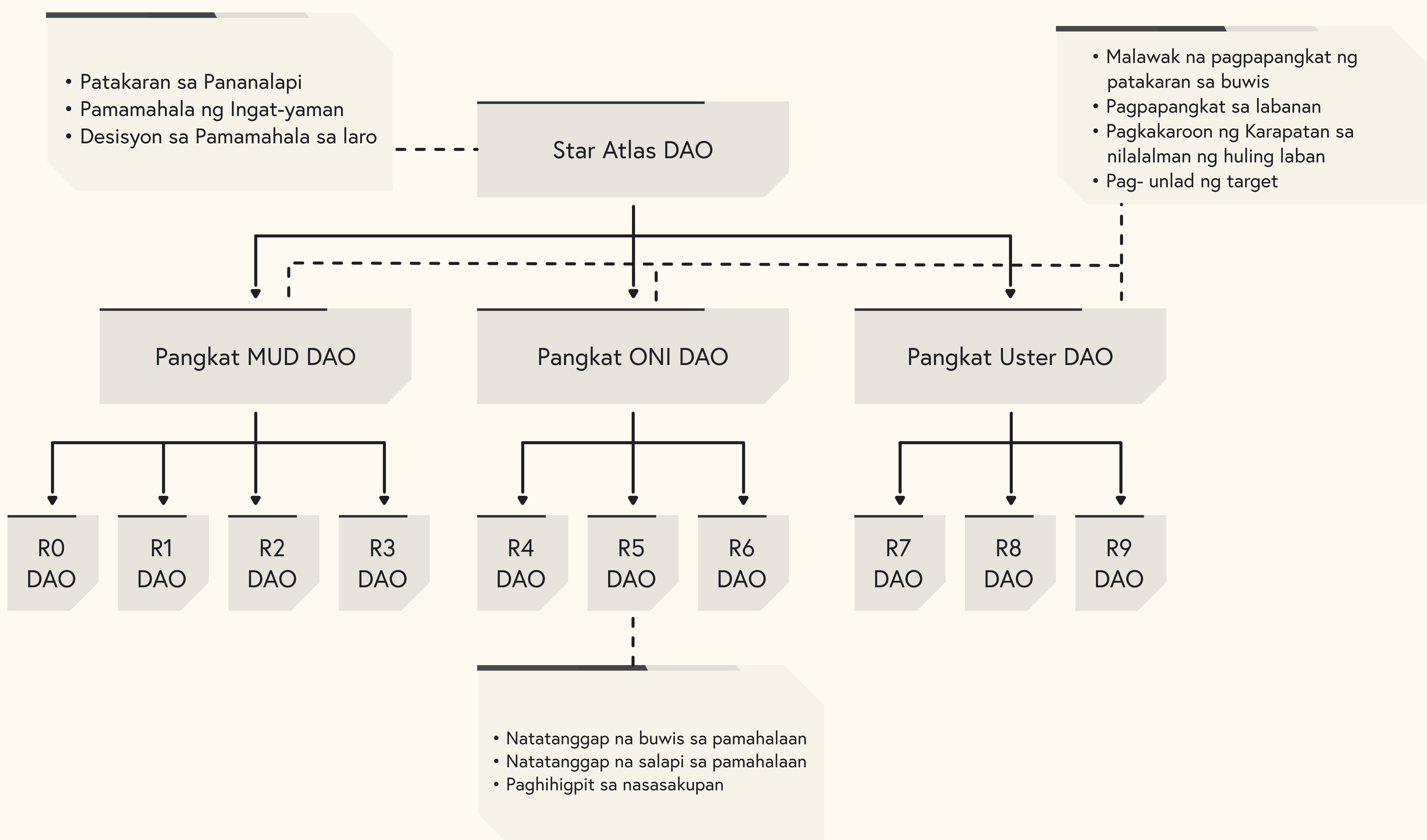
Pamamahala

Ang pangmatagalang layunin ng Star Atlas ay isang autonomous, pagmamay-ari ng manlalaro, na ganap na kinokontrol at pinondohan ng desentralisadong pamamahala. Samakatuwid, mula sa unang yugto nito, ang ekonomiya ay pinagagalaw sa pamamagitan ng isang hierarchy ng DAOs (hindi kilalang samahan), na pinalakas ng token ng namamahala (POLIS) at cash flow ng ATLAS.

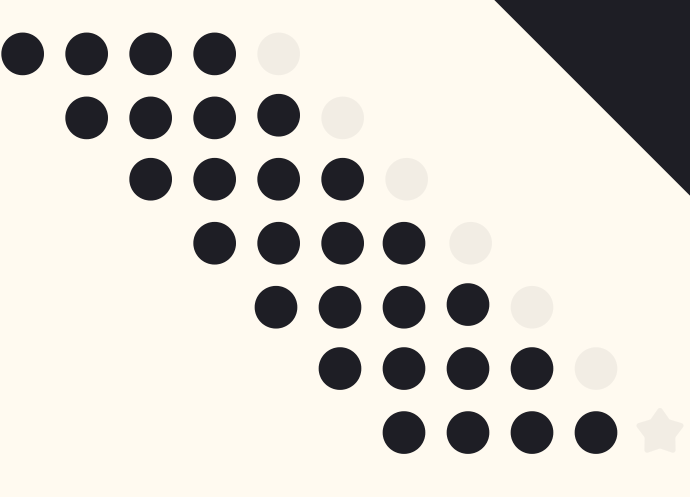


Mga Layunin at Istruktura

Ang organisasyong pinapatakbo ng manlalaro ng DAO ay maaaring makaapekto sa kanilang mga nasasakupan sa pamamagitan ng mekanikal na laro. Ang nagkakaisang pangkat ng mga manlalaro ay nakikipagkumpitensya para sa layunin ng magkakaibang antas, at namamahala sa maraming mga layer. Ang bawat layer ay may kanya-kanyang papel upang mabawasan ang mga potensyal na kalabisan sa pamamahala.



Ang pangkalahatang kaisipan sa pagitan ng mga antas ay— mula sa itaas pababa - ang mga kinakailangan sa pakikilahok sa laro ay tumataas, habang bumababa ang staking. Gayunpaman, ang bawat antas ay nangangailangan ng isang pusta sa mga token ng POLIS.



Pamamahala

Ang Star Atlas DAO

Ang pinakamataas na antas ng pamamahala (unibersal para sa lahat ng mga manlalaro) ay kinokontrol ang pangkalahatang kagalingan ng Star Atlas. Ito ay pare-pareho sa ekonomiya ng in-game, at — sa pangmatagalang — ito ay binubuo ng lahat.

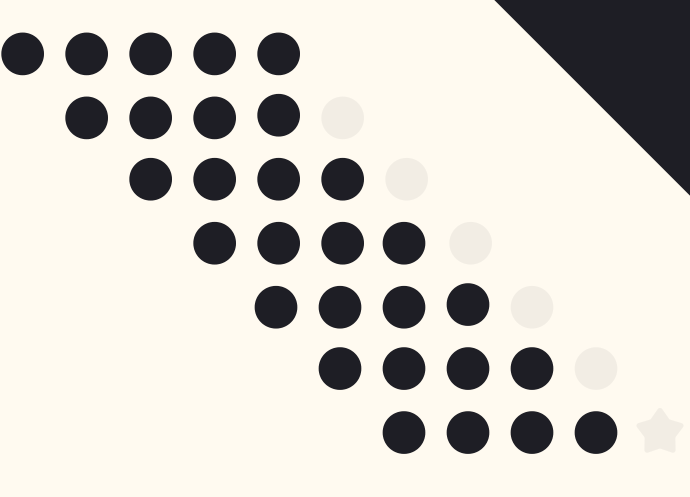
Ang larong DAO ay hindi naghihigpit sa mga gawain sa in-game, ngunit hindi pinapayagang magkaroon ng mahihinang presensya ito ay ginagawa sa pamamagitan ng pagbawas (sa isang punto) potensyal na timbang sa pagboto at mga pamamahagi mula sa kabuuan ng ekonomiya ng Metaverse. Sa huli, makakapagboto ang DAO sa mga pagpapaunlad upang makapagpahiram, magbigay, at mamuhunan sa mga bagong pagpapaunlad. Ang mga miyembro ng DAO ay magkakaroon din ng mga bahagi ng kita sa buwis.



Tinutukoy ng samahan:

- Patakaran sa pera
- Ang pondo ng DAO (pananalapi ng Star Atlas):
 - a. Pag-unlad ng laro
 - b. Badyet para sa mga pagbili ng NPC, insentibo sa paggawa
 - c. Mga Dividend
- Mga panuntunang labis na kumokontrol sa mga mababang antas ng DAO
- Iba pang mga pangunahing desisyon:
 - a. Mga pag-upgrade ng protocol
 - b. Mga pagkilos na pang-emergency
 - c. Paganahin at paganahin ang mga update at mga bahagi ng laro

Kinokontrol din ng Star Atlas DAO ang protocol Treasury na naipon ng mga buwis sa ATLAS, na maaaring magamit upang i-sponsor para sa pagpapa-unlad, pagbabayad ng dividends, o bawasan ang kabuuang supply sa pamamagitan ng pagsunog ng isang bahagi ng ATLAS upang suportahan ang halaga.



Pamamahala

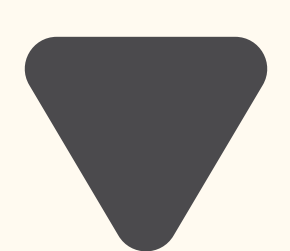
Mga Faction at Kanilang DAO

Mayroong tatlong paksyon sa Star Atlas — tumutugma sa tatlong pangunahing mga teritoryo sa mapa at himpilan ng mga manlalaro — na pumili upang lumikha ng isang karakter para sa naibigay na paksyon.

Ang pamamahala sa gitnang antas, ang antas ng Faction, ay nag-aayos ng malalaking pangkat ng manlalaro.

Ang pagsali sa Faction-level ng DAO

Binibigyan ito ng kapangyarihan na gumawa ng mga in-game modifier para sa mga miyembro at teritoryo nito, na may layuning magbigay ng access sa endgame na nilalaman at mga item, at pagsabay sa kung ano ang nakuha nila.



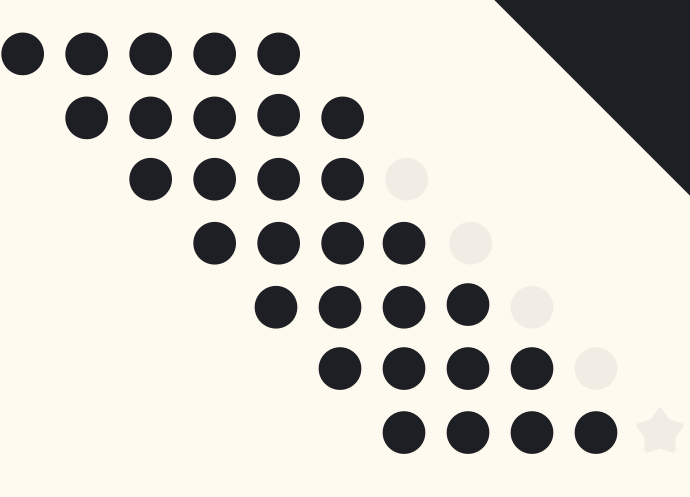
Ang pamamahala ng faction ay nagtatakda ng mga pakay na pantay-pantay, tulad ng sumusunod:

- Sakupin
- Hawakan
- Bumuo
- Magpapatrolya

Ang mga target na ito ay nangangailangan ng staking POLIS at isang naipasang boto, at ang mga puwang ay limitado. Ang bawat target ay bumubuo ng mga factionwide na bonus sa target na rehiyon.

Ang faction governance ay magbubukas din ng mga mega-project. Matapos makumpleto ang proyekto, pinapagana nila ang mga bagong uri at / o mga misyon para sa factions.





Pamamahala



Kabilang sa mga halimbawa ay:

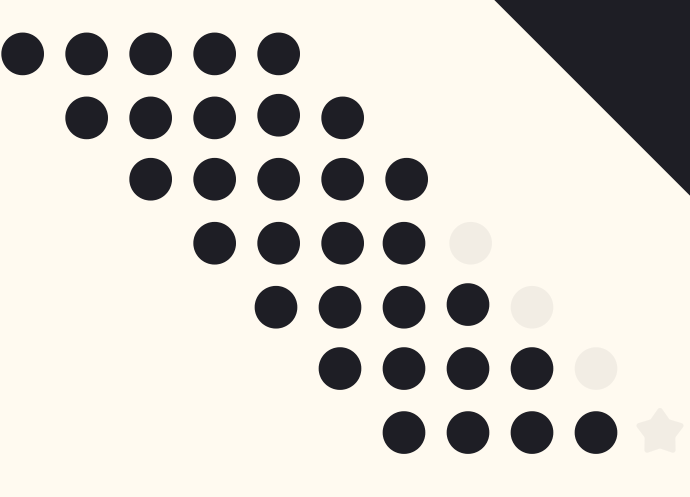
- Pagpasa ng isang boto
- Staking POLIS mula sa kaban ng bayan
- Naghihintay hanggang sa basahin ng manlalaro nang sama-sama ang mga kinakailangan
- Lumilikha ng in-game mega-project at pandaigdigang bonus

Ang pagkawasak ng mga mega-projects ng isa pang paksyon ay maaaring itakda bilang isang paksyong target sa buong pangkat. Ang mga pinagtatalunang rehiyon ay may antas na antas ng paglagom. Ang pag-upgrade ng baitang ay nangangailangan ng mga istraktura para sa kontrol ng teritoryo at paghawak / pag-upgrade sa kanila, sa rate ng dalawang linggo bawat tier. Gagana ang mga tier tulad ng sumusunod:

- Ang teritoryo ay kinokontrol ng mga istraktura para sa pagrereserba ng POLIS sa pangkat na pananalapi
- Mga uri ng mga antas ng asimilasyon:
 - a. Mga Battleground-maraming paksyon ang maaaring magkaroon nito para sa parehong rehiyon, ang isang patuloy na nangingibabaw ay maaaring makakuha ng pag-upgrade
 - b. Maagang kolonisasyon - pinagana ang mga planeta at mga istrakturang mababa ang antas
 - c. Itinatag na rehiyon — pinagana ang mga istraktura ng produksyon, kabilang ang mga istraktura ng produksyon na natatangi sa mga rehiyon na pinagtatalunan
 - d. Pangunahing teritoryo — pinagana ang mga istraktura ng produksyon ng supercapital
- Mga uri ng assimilating sa isang pinagtatalunang rehiyon, ang pagkakaiaba ay nakasalalay sa antas ng paglagom:
 - a. Pagmimina ng mga natatanging kagamitan
 - b. Pangwakas na mga hakbang ng mga kadena sa produksyon ng supercapital
 - c. Ang mga gateway sa nangungunang mga misyon sa barko

Ang pamamahala ng faction ay maaaring magpataw ng mas mataas na mga limitasyon sa buwis sa mga rehiyonal na DAO. Ang POLIS na naka-stak sa mga regional DAO ay lumahok sa mga botong ito.

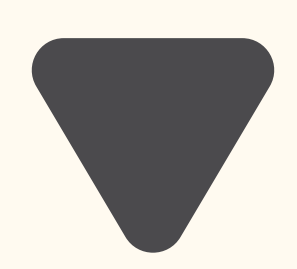




Pamamahala

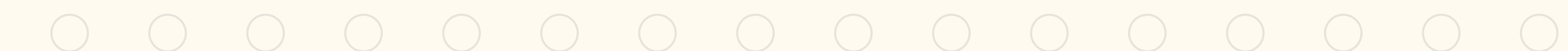
Mga Regional DAO

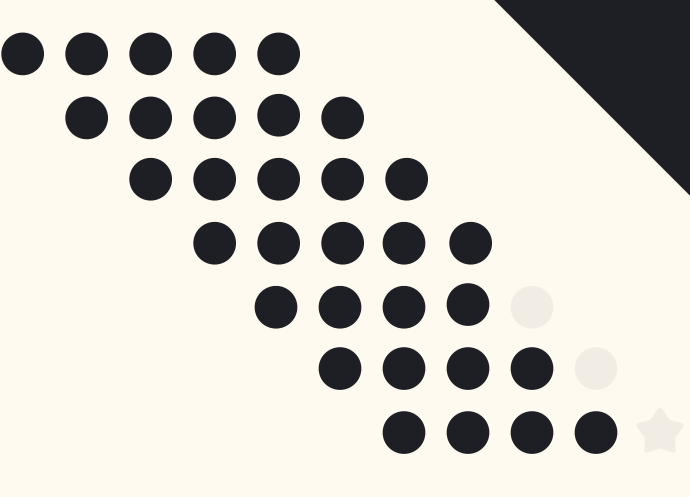
Ang mapa ng Star Atlas ay nahahati sa mga rehiyon, na kung saan ay ito naglalaman ng mga star system at planeta. Kinokontrol ng mga DAO ng rehiyon (mababang antas) ang pagdadalubhasa ng mga system ng bituin at mga paghihigpit sa pag-access sa pamamagitan ng pagsasaayos ng pagbubuwis sa ilang mga aktibidad. Ang mga botante sa mga rehiyonal na DAO ay kinakailangang mag-ari ng pag-aari sa rehiyon upang maging karapat-dapat sa pagboto.



Ang mga Regional DAO ay maaaring:

- Ayusin ang lokal na pagbubuwis:
 - a. Pandaigdigang buong rehiyon (hal. Isang flat 5% na buwis sa lahat ng mga aktibidad)
 - b. Natatanging gawain (hal. 5% para sa pagmimina, nakolekta sa mineral, 10% sa mga misyon sa barko, na nakolekta sa ATLAS)
 - c. Hindi maaaring magbayad ng mga dividend ang mga panrehiyong yaman, ngunit maaaring magbigay ng mga bonus ng pera para sa ilang mga uri ng misyon
- Pamahalaan at i-update ang mga lokal na patakaran:
 - a. Pagprotekta sa planeta mula sa panlabas na pagbabanta (patakaran ng militar)
 - b. Pagpapanatili ng panloob na seguridad (patakaran sa seguridad ng sariling bayan)
 - c. Patakaran sa diplomasya at panlabas na relasyon (paggawa ng mga alyansa, paglalapat ng mga pasadyang tungkulin sa napiling mga mai-import na kalakal upang maprotektahan ang panloob na merkado, atbp.)
- Ipamahagi ang badyet sa pagitan ng mga pondong inilalaan sa mga lokal na patakaran.





04

Pamamahala

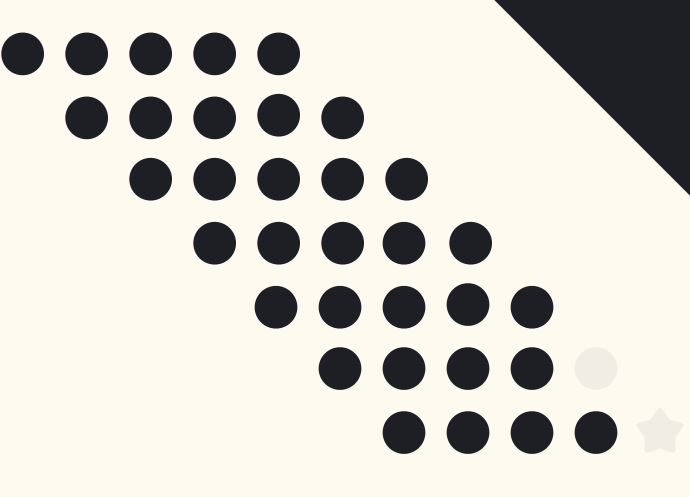


THE DAAN TUNGO SA DISENTRALISASYON

Ang pangunahing adhikain ng Star Atlas ay disentralisasyon, ibig sabihin, mula sa gitna ay naisasalin ang kapangyarihan sa mga nakapaigid dito upang mapanatili ang katatagan. Magkagayunman, lubhang napakahalaga na makuha natin ang larong ito nang tama at makita ang lahat ng ito sa kabuuan.

Sa ganitong kaparaanan, idinisenyo ang Star Atlas DAO upang hayaan ang mga manlalaro at mamumuhunan na magkaroon ng kontrol sa renda ng laro, ngunit sa kalaunan ay mabigyan pa rin ng makatwirang pahintulot ang mga developers sa simula.





Konklusyon

Bakit hindi naisagawa noon ang buo at sariling- pangingibabaw ng MMO? Ang tugon ay: hindi ito madali dahil maraming bagay na kailangan at dapat isaalang-alang bago ito maisagawa at maisakatuparan.

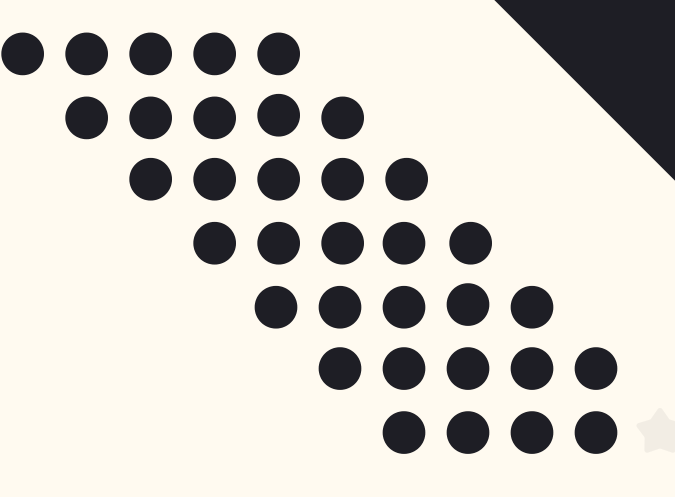
Nangangailangan ito ng maraming bahagi na kumikilos at gumagawa, kahit iba-iba, ay kumikilos bilang isa – upang makalikha ng isang kakaibang karanasan sa sinumang gumagamit nito.

Halimbawa, kung mangangailangan ka ng isang imprastraktura o pasilidad o sabihin nating isang matibay na gusali - at kailangan mong isalin ang tibay o lakas nito mula sa malalim na pundasyon pataas , mangangailangan ka ng isang napakatibay at di matitibag na backbone o haligi ng isang kultura at gameplay; nakabatay sa manlalaro at isang komunidad o pamayanang lumilikha ng kulturang nakikisali at nakikiisa ang lahat – at patuloy na itinatayo, inaayos at pinagaganda ang code base – upang higit pang mapalawak at maisulong ang mga pamamaraan kung paano patatakbuhan at larong ito. At kung ito ay sapat na , ang lahat ay mapapasailalim ng isang malaya at nagsasariling sistema ng pamamahala na may kakayahang pag-isahin ang lahat ng mga pagbabago sa anumang anumang aspeto o direksyon ng laro.

Upang maayos na tumakbo ang lahat, ang larong ito ay mangangailangan din ng isang sistema ng ekonomiya na malaya,nagsasarili at may kakayahang mapanatili ang lahat . Yung may kakayahang tugunan ang mga pangangailagan sa mga imprastraktura o pagtatayo ng mga pasilidad maging ng mga hakbang upang kumalap ng mga pondong pagkukunan. Dapat din nitong pahintulutan ang mga epektibong pagpuna sa daloy ng sistema upang masubaybayan at makamit ang layuning maging mas masaya at mas kaugnay-ugnay ang paglalaro at hinahayaan nito ang patuloy na pagbabago sa mga darating na panahon, habang nadadagdagan ito ng mga bagong katangian at nagiging mas perpekto at epektibo anuman ang mga kasalukuyang naryan at umiiral na.

Habang marami pang mga nakalistang dapat gawin at pangangailangan, mahalagang maunawaan ng lahat ang mga pangarap ng marami sa atin ; Ang maitala ang bawat bituing ating mararating, ang lumikha ng isang malawak na emperyo sa kalawakan at matuklasan pa nang husto ang mga natatagong lihim nito. Gayundin ang paglawak ng ating kaalaman ukol sa pinakamalayang sulok ng ating daigdig.

Itinatayo at binubuo natin ang Star Atlas upang makamit ang mga parangap na ito. Ang lumikha ng isang mundo kung saan ang lahat ng possible ay walang hangganan at walang puwang ang tumigil o tumahan. . Isang lugar kung saan sa pamamagitan ng tunggalian at pagtutulungan – naabot nating mabuo ang mga malalakling bagay. Ang marating ang maraming mga tala at mas higit, o mas malayo pa.

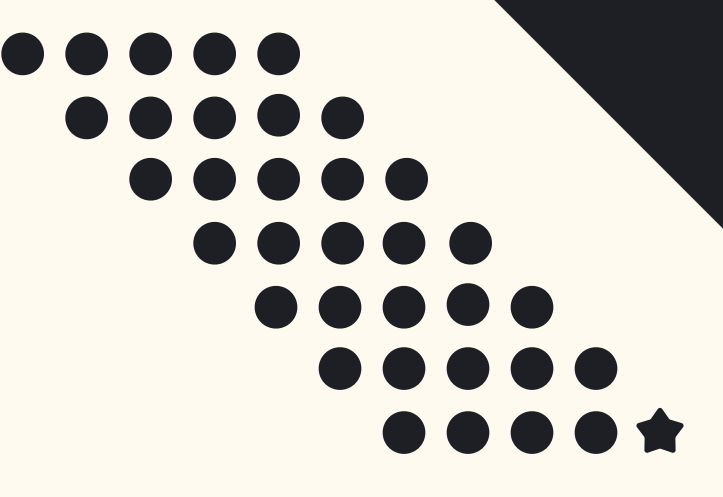


MASUSING BASAHIN ANG MGA PAUNANG SALITA HINGGIL SA LAWAK AT HANGGANAN NG AMING RESPONSABILIDAD. KUNG IKAW AY MAY PAG-AALINLANGNAN SA MGA NABANGGIT. MAARI KANG KUMONSULTA O HUMINGI NG PAYO SA MGA USAPING PINANSYAL, BUWIS O IBA PANG MGA PROPESYONAL NA USAPIN SA INYONG TAGAPAYONG LEGAL.

Ang impormasyong nakalagay sa ibaba ay maaaring hindi ganap o kumpleto at hindi nagpapahiwatig ng anumang mga elemento ng isang kontraktwal na relasyon. Habang ginagawa namin ang bawat pagsisikap upang matiyak na ang anumang materyal sa Economic Paper na ito ay tumpak at napapanahon, ang nasabing materyal ay hindi kailanman bumubuo ng pagkakaloob o pagbibigay ng propesyonal na payo. Hindi binibigyan ng katiyakan at legal na pananagutan ng Star Atlas kung anuman ang maging sanhi nito mula sa, o konektado sa kawastuhan, maasahan, pananalapi, o pagkumpleto ng anumang materyal na nilalaman sa Papel na Pangkabuhayan (Economic Paper). Ang mga kalahok at potensyal na may hawak ng token ay dapat humingi ng naaangkop na independiyenteng payo ng propesyonal bago umasa, o pumasok sa anumang kasunduan o transaksyon batay sa materyal na nai-publish sa Economic Paper na ito, ang materyal na ito ay nai-publish para magamit bilang sanggunian lamang.

Ang Star Atlas ay hindi naglalayong maglaan ng anumang seguridad sa anumang kapangyarihan nito at mga nasasakupan. Ang Papel na Pangkabuhayan (Economic Paper) na ito ay hindi bumubuo ng isang prospectus o nag-aalok ng dokumento ng anumang pagbuo ng mga seguridad o paghingi ng pamumuhunan sa mga seguridad sa anumang nasasakupan nito. Ang Star Atlas ay hindi nagbibigay ng anumang opinyon o anumang payo upang bumili, magbenta, o kung hindi man ay makipag-transaksyon gamit ang mga token ng Star Atlas. Ang totoo, ang presentasyon ng Economic Paper na ito ay hindi bubuo ng batayan ng, o maiasa na may kaugnayan sa, anumang kontrata o anumang desisyong may kinalaman sa pamumuhunan. Walang sinumang ang nakatakandang pumasok sa anumang kontrata o magbubuklod sa kanya sa isang legal na kasunduan na may kaugnayan sa pagbebenta at pagbili ng mga token ng Star Atlas, at walang cryptocurrency o iba pang anyo ng pagbabayad na tatanggapin batay sa Economic Paper na ito.

Ang Star Atlas Economic Paper na ito ay para sa mga layunin ng pagbibigay ng impormasyon lamang. Hindi namin ginagarantiyahan o binibigyan ng katiyakan ang kawastuhan ng o mga konklusyon na naabot sa Economic Paper na ito. Ang Economic Paper na ito ay nililka upang manatiling "gayon lamang". Ang Papel na Pangkabuhayan na ito ay hindi gumagawa at malinaw na tinatanggi ang lahat ng mga representasyon at garantiya, pagpapahayag, pagpapahiwatig, ayon sa batas o kung hindi man, kahit ano, kasama ang mga sumusunod, ngunit hindi limitado sa: (i) garantiya ng pangangalakal, paghubog ng isang kaisipan para sa isang partikular na layunin, pag-aangkop, paggamit at paglabag; (ii) na ang mga nilalaman ng Economic Paper na ito ay malayo sa pagkakaroon ng mga pagkakamali (iii) na ang mga nasabing nilalaman ay hindi lalabag sa mga karapatan ng third-party. Ang mga kaakibat nito ay walang pananagutan para sa anumang uri ng mga pinsala, na maaaring lumabas mula sa paggamit, pagsangguni sa, o pag-asa sa Economic Paper na ito o alinman na nilalaman nito, kahit na pinapayuhan ang posibilidad ng naturang mga pinsala. Sa anumang kaganapan ay ang koponan ng Star Atlas o ang mga kaakibat nito ay mananagot sa sinumang tao o nilalang para sa anumang pinsala, pagkalugi, pananagutan, gastos o gastos ng anumang uri, direkta man o hindi direkta, kinahinatnan, kabayaran, nagkataon, aktwal, halimbawa, parusa o espesyal para sa paggamit ng, sanggunian sa, o pag-asa sa Economic Paper na ito o alinman sa nilalaman dito, kasama na ang pagkakaroon ng walang limitasyon, anumang pagkawala ng negosyo, kita, data, paggamit, mabuting kalooban o iba pang hindi nasasalat na pagkalugi. Ang Star Atlas ay hindi gumagawa ng mga representasyon o garantiya (maaaring ipinadarama o ipinapakita o



Mangyaring tandaan na ang mga nilalaman ng Star Atlas Economic Paper ay maaaring mabago o ma-update anumang oras sa hinaharap ng pangkat na namamahala ng proyekto. Walang pamamahagi o iba pang seguridad ng Kumpanya na inaalok sa anumang hurisdiksyon nito alinsunod sa Economic Paper. Ang Economic Paper ay hindi bumubuo ng isang alok o paanyaya sa sinumang tao na mag-subscribe para sa o bumili ng mga share , mga karapatan o anuman o iba pang mga seguridad sa kumpanya. Ang shares ng Kumpanya ay hindi kasalukuyang inaalok upang mairehistro sa ilalim ng Batas ng Seguridad ng anumang bansa, o sa ilalim ng anumang mga batas sa seguridad ng anumang estado. Ang mga token na tinukoy sa Economic Paper na ito ay hindi nakarehistro, naaprubahan, o hindi naaprubahan ng U.S Security & Exchange Commission, anumang komisyon sa seguridad ng estado sa Estados Unidos o anumang iba pang awtoridad na may kinalaman sa regulasyon ,o alinman sa mga opisyal ng Star Atlas na sinuri o naaprubahan ang mga katangian o mga pangyayaring pang-ekonomiya ng pagbebenta ng token na ito o ang kawastuhan o pagiging sapat ng impormasyon na nilalaman sa Economic Paper na ito, sa ilalim ng batas ng Estados Unidos ukol sa Seguridad noong 1933 na binago, o sa ilalim ng mga batas sa seguridad ng anumang estado ng mga nagkakaisang estado ng Amerika o anumang iba pang nasasakupan. Ang mga tagabili ng mga token na tinukoy sa Economic Paper na ito ay dapat magkaroon ng kamalayan na nagdadala sila ng anumang mga peligro na kaugnay sa pagkuha ng mga token ng Star Atlas, kung mayroon man, para sa isang hindi natukoy na tagal ng panahon. Ang ilan sa mga pahayag sa Economic Paper ay nagsasama ng mga pahayag na inaabangan ang panahon na sumasalamin sa kasalukuyang pananaw ng Star Atlas tungkol sa pag-unlad ng produkto, roadmap ng pagpapatupad, pagganap sa pananalapi, diskarte sa negosyo at mga plano sa hinaharap, kapwa may paggalang sa kumpanya at sa mga sektor at industriya kung saan nagpapatakbo ang kumpanya na nagpapahayag ng mga salitang " inaasahan ", " balak ", " plano ", " naniniwala ", " mga proyekto ", " inaasahan ", " ay ", " mga target ", " naglalayong ", " may ", " would ", " maaaring ", " magpatuloy " at ang mga katulad na pahayag ay para sa hinaharap o may likas na aspeto na tumitingin sa hinaharap . Ang lahat ng hinihintay na pahayag ay tumutugon sa mga bagay na may kasamang mga panganib at kawalan ng katiyakan. Alinsunod dito, mayroon o magkakaroon ng mahahalagang mga kadahilanan na maaaring maging sanhi na magkaroon ng aktwal na resulta ang isang pangkat na kaiba sa mga materyales na binanggit sa mga pahayag na ito. Anumang mga pahayag sa Economic Paper sa hinaharap ay sumasalamin sa kasalukuyang pananaw ng pangkat tungkol sa mga hinaharap na kaganapan at napapasailalim sa mga ito at iba pang mga panganib, walang katiyakan at palagay na nauugnay sa pagpapatakbo ng pangkat, mga bunga ng pagpapatakbo at diskarte sa paglago. Ang mga pahayag sa hinaharap ay nagsasaad lamang ng kung ano Economic Paper sa mga panahong iyon. Napapasailalim sa katanggap-tanggap na pagsasaayos ng industriya ,may maliwanag na panuntunan at mga karaniwang kasanayan, ang kumpanya ay walang obligasyong publiko na i-update o suriin ang anumang hinihintay na pahayag, bunga ng bagong impormasyon, mga pag-unlad sa hinaharap o iba pa. Ang lahat ng kasunod na nakasulat at oral na hinahanap na mga pahayag na nauugnay sa Project Star Atlas o mga indibidwal na kumikilos sa ngalan ng Star Atlas ay malinaw na kwalipikado sa kanilang kabuuan ng talatang ito. Walang pahayag sa Economic Paper na inilaan bilang isang forecast ng kita at walang pahayag sa Economic Paper na dapat bigyang kahulugan na nangangahulugan na ang mga kita ng Project Star Atlas para sa kasalukuyan o hinaharap na panahon ay maaaring ipahiwatig sa Economic Paper na ito. Sa pamamagitan ng pagsang-ayon na makakuha ng token ng Star Atlas, kinikilala ko rito na nabasa ko at naintindihan ko ang mga paunawa at pagtatangi na itinakda sa itaas.

Walang awtoridad sa regulasyon ang napagmasdan o naaprubahan ang alinman sa impormasyong nakalagay sa Economic Paper na ito. Samakatuwid, walang aksyon na ginawa o gagawin sa ilalim ng mga batas, mga kinakailangang regulasyon o alituntunin ng anumang hurisdiksyon. Ang paglalathala, pamamahagi o pagpapakalat ng Economic Paper na ito ay hindi nangangahulugan na ang mga naaangkop na batas, mga kinakailangang regulasyon o tuntunin ay nasunod. Mangyaring mag-refer sa aming website para sa mga tuntunin at kundisyon.